

Getting Started



Herramienta
C-KDDP

REVISANDO LA HERRAMIENTA C-KDDP

Esta herramienta CASE fue creada como apoyo a la metodología KDDP, la cual ayuda a la metodología de trabajo para el equipo de investigación y desarrollo de Software.

Para comenzar a revisar este Getting Started, se debe seleccionar el link kddp.cl/herramienta para ingresar a la pantalla. Aquí se ingresa el usuario y contraseña correspondiente.



[Registrarse](#) [¿Olvidó su contraseña?](#) [Información de KDDP](#)

 **Herramienta C-KDDP** 

Nombre de Usuario *ingrese nombre de usuario

Contraseña *ingrese su contraseña

Una vez ingresado a la herramienta C-KDDP se encontrará esta pantalla que da las opciones de Crear o Abrir un Proyecto. En esta oportunidad se elegirá la opción de “Creación de Proyecto”.



Usuario/wgiese

Herramienta C-KDDP



usach

Bienvenidos a la herramienta CASE Web C-KDDP, construida para servir como apoyo en la aplicación de la [metodología KDDP](#) en el desarrollo de software científico o de investigación.

Instrucciones

* Si desea crear un proyecto nuevo seleccione el link "Creación de Proyecto".

* Si posee un proyecto o desea visualizar otros proyectos, seleccione el link "Abrir Proyecto".

[Creación de Proyecto](#)

[Abrir Proyecto](#)

[Salir](#)

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012.

Para comenzar a crear un proyecto en esta pantalla se tienen varios tema que definir. Al crear un proyecto se estará posicionado en la pestaña inicio donde se ingresan los datos con que se identifican y describen el proyecto. Además para poder llevar una trazabilidad se pondrán las fechas de inicio y fin con que se estima que durará. Después de llenar esta información como se muestra a continuación se presiona el botón "siguiente".



Usuario/wgiese



usach

Código del Proyecto

PROY01

Nombre del Proyecto

Investigacion Robots Aereos

Descripción del Proyecto (400 caracteres máximo)

Robots aéreos en red y su integración con redes inalámbricas de sensores.

Fecha de Creación

06-11-2013

Fecha Inicio

06-11-2013

Fecha de

Término

22-11-2013

[Atrás](#)

[Siguiente](#)

[Salir](#)

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012.

El siguiente paso es la definición de Roles de los participantes del proyecto, por lo que en este paso van a quedar estipuladas las responsabilidades dentro del proyecto. Se ingresan los datos de los roles que se ocuparan con el usuario que esta asociado en la herramienta. Una vez ingresados se presiona el botón “Siguiente”.

06/11/2013 21:38:12




Inicio Roles Destino Genera

Usuario/wgiese

Nombre del equipo:

Jefe de Proyecto: Usuario:

Desarrollador: Usuario:

Documentador: Usuario:

Encargado de datos: Usuario:

Encargado de tester: Usuario:

Si el participante no posee una cuenta, cree su cuenta [AQUÍ](#).

Atrás Siguiente

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012. [Salir](#)

En este paso de la creación del proyecto solo se muestra el destino en donde se guardarán los archivos que se vayan creando en el proyecto, por lo que se avanza a la siguiente etapa presionando el botón “Siguiente”.

06/11/2013 21:39:26




Inicio Roles Destino Genera

Usuario/wgiese

Destino de carpetas

Nombre de carpeta de Proyecto

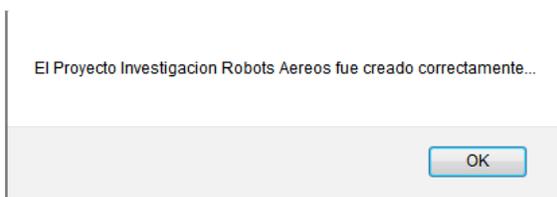
Atrás Siguiente

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012. [Salir](#)

Para finalizar la creación del proyecto simplemente se debe presionar el botón “Generar”.



Una vez generado el proyecto aparecerá un mensaje que dice “El proyecto ‘X’ fue creado correctamente”.



En esta segunda etapa se enseñará a navegar por el proyecto que ha sido creado y se verán las funcionalidades que se pueden realizar con la herramienta C-KDDP. Si ya se creó el proyecto automáticamente aparecerá la pantalla en donde se muestra la información de éste. En caso contrario se debe ingresar a la herramienta y abrir el proyecto que se ha creado (más adelante se enseña como ingresar a ver un proyecto). Aquí se encuentran 4 pestañas que son las funcionalidades que tiene la herramienta C-KDDP. Por otro lado aparecen en la parte izquierda de la pantalla las opciones de Diálogo Remoto, Matriz de Trazabilidad , Wiki, SUBVERSION y Doxygen. Por el momento se enfocará en las funcionalidades de la herramienta C-KDDP que corresponden a Subir, Descargar, Minutas, Bitácoras.

Lo que se realizará ahora es presionar la pestaña que dice “Subir”.

06/11/2013 21:40:17



Subir

Descargar

Minutas

Bitácoras



Usuario/wgiese

[Diálogo Remoto](#)

[Matriz de Trazabilidad](#)

[Wiki](#)

[Subversion](#)

[Doxygen](#)

Proyecto : PROY01
 Nombre : Investigacion Robots Aereos
 Descripción : Robots aéreos en red y su integración con redes inalámbricas de sensores.

[Salir](#)

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012.

Una vez ingresado en la pestaña “Subir” el siguiente paso es subir la documentacion del proyecto a la herramienta. Por lo que aquí simplemente se puede seleccionar el botón que dice “Seleccionar Archivo” y se abre una pantalla con la estructura del computador y se escoge el archivo que se quiere subir.

06/11/2013 21:40:36



Subir

Descargar

Minutas

Bitácoras



Usuario/wgiese

[Diálogo Remoto](#)

[Matriz de Trazabilidad](#)

[Wiki](#)

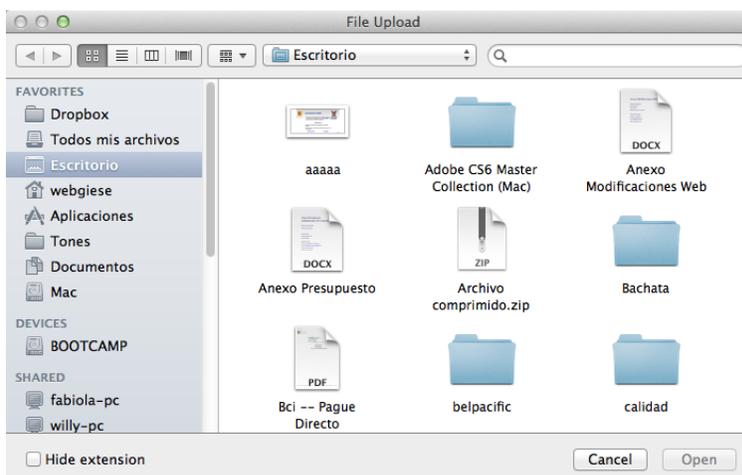
[Subversion](#)

[Doxygen](#)

Código: No file selected.

Documento: No file selected.

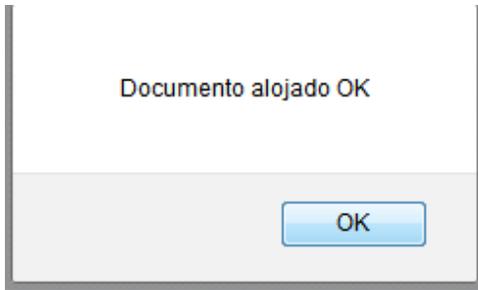
Pantalla que se despliega al presionar el botón “Seleccionar archivo”, tener en cuenta que no todas las pantallas son iguales ya que depende del computador. Se escoge el archivo y se decide aceptar.



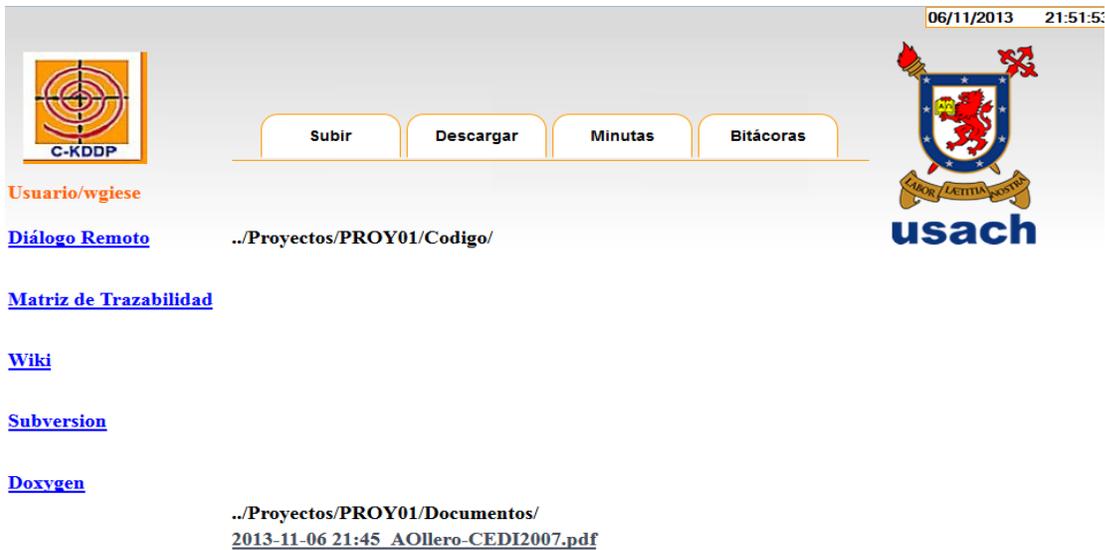
Una vez seleccionado el archivo se presiona el botón “Subir” lo que quedará archivado en la herramienta.



Finalmente se indicará que el documento fue guardado.



Para acceder a esta pantalla se debe presionar la pesataña “Descargar” y aparece la ruta en donde se encuentra el proyecto y un link del documento que hemos subido. Por lo que basicamente aquí se puede descargar la documentacion y trabajar con ella de ser necesario.



En la pestaña “Minutas” una vez que se presiona en esta, aparecerán 2 opciones. Se tiene la opción de Ver Minutas o de crear Minutas. Como aún no se ha creado ninguna se escoge la opción de Crear.

06/11/2013 21:46:46



Subir Descargar Minutas Bitácoras

Usuario/wgiese

[Diálogo Remoto](#) Minutas

[Matriz de Trazabilidad](#)

Wiki Ver Crear

[Subversion](#)

[Doxygen](#)



Al elegir la creación de una Minuta se desplegará la siguiente pantalla. En esta pantalla se debe escoger un nombre del tema de la Minuta, se agregan los participantes presionando el botón "+", también se agrega el Detalle, que se refiere a los temas que fueron tratados en esa Minuta.

06/11/2013 21:47:58



Subir Descargar Minutas Bitácoras

Usuario/wgiese

[Diálogo Remoto](#)

[Matriz de Trazabilidad](#)

Wiki

[Subversion](#)

[Doxygen](#)



Proyecto : Investigacion Robots Aereos

Tema :

Participantes : +

Detalle

Una vez ingresado todo esto se presiona el botón "Generar".

06/11/2013 21:50:53




Subir Descargar Minutas Bitácoras

Usuario/wgiese

[Diálogo Remoto](#)

[Matriz de Trazabilidad](#)

[Wiki](#)

[Subversion](#)

[Doxygen](#)

Proyecto : Investigacion Robots Aereos

Tema :

Participantes : +

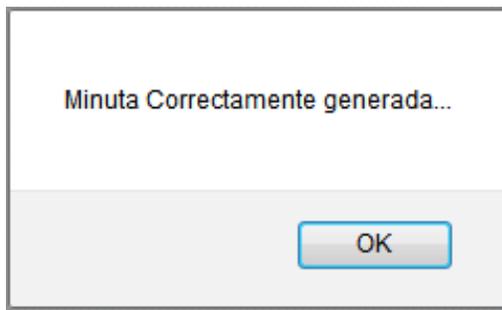
Detalle

Se Analiza el punto de vista del comportamiento de los agentes aereos.

Se delegan roles para la investigacion.

Generar

Al generar la Minuta se desplegará un mensaje diciendo “Minuta Correctamente generada...”.



Una vez generada la minuta aparecerá un link con las Minutas que se han generado. Para llegar a esta pantalla se debe escoger la opción ver que fue mencionada anteriormente. Básicamente aquí se puede descargar el documento con la información de los temas que se trataron en esa minuta.

06/11/2013 21:51:29



Subir Descargar Minutas Bitácoras

Usuario/wgiese

[Diálogo Remoto](#) **Minutas**
06-11-2013 21:50 Minuta Investigacion Robots Aereos.pdf

[Matriz de Trazabilidad](#)

[Wiki](#)

[Subversion](#)

[Doxygen](#)



Finalmente la pestaña Bitácoras que se muestra a continuación, se accede presionando la pestaña “Bitácoras” y en esta mostrará toda la documentación perteneciente a el proyecto, que se muestran como links que permite descargar esa información.

07/11/2013 00:25:20



Subir Descargar Minutas Bitácoras

Usuario/wgiese

[Diálogo Remoto](#) **Bitácoras**
[Investigacion Robots Aereos.pdf](#)

[Matriz de Trazabilidad](#) [06-11-2013 23:16_Investigacion Robots Aereos.pdf](#)

[Wiki](#)

[Subversion](#)

[Doxygen](#)



Si ya se ingresó a la herramienta C-KDDP y ya se ha creado un proyecto, simplemente nos dirigiremos a la opción de “Abrir Proyecto”.

06/11/2013 22:55:18



Herramienta C-KDDP

Usuario/wgiese

Bienvenidos a la herramienta CASE Web C-KDDP, construida para servir como apoyo en la aplicación de la [metodología KDDP](#) en el desarrollo de software científico o de investigación.



Instrucciones

* Si desea crear un proyecto nuevo seleccione el link "Creación de Proyecto".

* Si posee un proyecto o desea visualizar otros proyectos, seleccione el link "Abrir Proyecto".

[Creación de Proyecto](#)

[Abrir Proyecto](#)

[Salir](#)

Al ingresar en la opción anterior se desplegará esta pantalla. Aquí lo que se hará es elegir el proyecto al cual se quiere abrir y nos posicionaremos en donde dice "Ingrese el código" y una vez seleccionado se presiona el botón "Buscar".

06/11/2013 22:55:38



Listado de proyectos

Usuario/wgiese



Código de proyecto	Descripción	Fecha de creación	Estado
020	Competencia Australia.	04-10-2013	Activo
PROY01	Robots aéreos en red y su integración con redes inalámbricas de sensores.	06-11-2013	Activo

Ingrese el código :

[Volver](#)

[Salir](#)

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012.

Al ingresar al proyecto que se ha buscado se abrirá el proyecto con la información de este y con las 4 opciones que se puede realizar aquí que son las de "Subir", "Descargar", "Minutas" y "Bitácoras". Estas opciones ya fueron explicadas más atrás en el documento. Ahora si se quieren ver más apoyos de la metodología C-KDDP se tiene el link para acceder a la Matriz de Trazabilidad.


Subir
Descargar
Minutas
Bitácoras


[Usuario/wgiese](#)
[Diálogo Remoto](#)
[Matriz de Trazabilidad](#)
[Wiki](#)
[Subversion](#)
[Doxygen](#)

Proyecto : PROY01
 Nombre : Investigacion Robots Aereos
 Descripción :

[Salir](#)

Otro apoyo se se mostrará es la Matriz de Trazabilidad la cual nos ayudara a registrar Iso indicios que vamos dejando en la investigacion del proyecto que se ha creado. Para comenzar se escoge la opción de “Crear”.

06/11/2013 23:12:53


Matriz de trazabilidad


[Listar](#)
[Crear](#)

Una vez seleccionada la opción de la creación de la matriz se mostrará la siguiente pantalla. Aquí se deben indicar el los datos relevantes de lo que se va a registrar como el ciclo a realizar: los

datos de ejecución que se ocuparon, la fecha de ejecución y los resultados obtenidos. Una vez ingresado toda esa información se presiona el botón “Guardar”.



Usuario/wgiese

Matriz de trazabilidad



Proyecto	Investigacion Robots Aereos
Ciclo	<input type="text" value="1"/>
Aplicación creada	<input type="text" value="Comportamiento de Agentes Aereos"/>
Equipo de trabajo	PROY01
Desarrollador	hopazo
Datos de ejecución	<input type="text" value="Fotografias tomadas desde robot aereo"/>
Creación del Proyecto	06-11-2013
Fecha de ejecución	<input type="text" value="03-11-2013"/> <input type="button" value="Calendar"/>
Documento de resultado	<input type="text" value="Vision de Catura de fotos de distintos angulos"/>

[Atrás](#)

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012.

Al guardar la matriz se desplegará una ventana que indicará que la Matriz se creó correctamente.

Luego se mostrará el registro del indicio que se ha creado. De esta forma cada vez que se vayan dejando registro de los indicios se podrán ver los resultados obtenidos y si se ha tenido algun avance, etc.

En caso de equivocación en el ingreso del indicio se tiene la posibilidad de modificarlo. Para esto se escoge el número del indicio y se presiona el botón “Modificar”.



Matriz de trazabilidad



Usuario/wgiese

Nº	Código	Nombre	Ciclo	Aplicación	Equipo	Desarrollador	Datos	Creación	Ejecución	Documento
1	PROY01	Investigacion Robots Aereos	1	Comportamiento de Agentes Aereos	PROY01	hopazo	Fotografias tomadas desde robot aereo	06-11-2013	03-11-2013	Captura de fotos de distintos angulos

Modificar N°

[Atrás](#)

Resolución mínima 1024x768. Desarrollado por Marcos Arriagada 2012.

Al ingresar a modificar los datos del indicio simplemente se modifican los datos que se desean y se presiona el botón “Actualizar”.



Matriz de trazabilidad

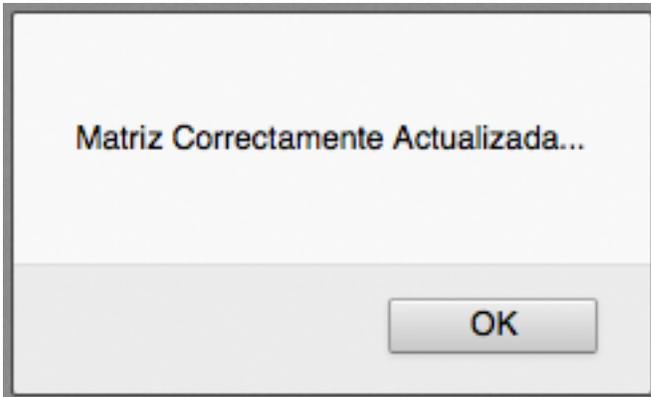


Usuario/wgiese

Proyecto	PROY01
Ciclo	<input type="text" value="1"/>
Aplicación creada	<input type="text" value="Comportamiento de Agentes Aereos"/>
Equipo de trabajo	PROY01
Desarrollador	hopazo
Datos de ejecución	<input type="text" value="Fotografias tomadas desde robot aereo"/>
Creación del Proyecto	06-11-2013
Fecha de ejecución	<input type="text" value="03-11-2013"/> <input type="button" value="Calendar"/>
Documento de resultado	<input type="text" value="Captura de fotos de distintos angulos"/>

[Atrás](#)

Una vez Actualizado el indicio se desplegará el mensaje “Matriz Correctamente Actualizada...”.



Diálogo Remoto

Antes de comenzar a explicarles como se ocupa esta herramienta, se explicará su funcionalidad. Esta herramienta permite comunicarse con el grupo, de manera que los temas a dialogar junto con los significados propios del proyecto fluyan entre todos. Además es una forma en que los participantes del proyecto puedan compartir sus pensamientos y así lograr un ambiente adecuado.

Para comenzar ingresaros en el Link kddp.cl/diálogo que no llevará a la pantalla de inicio del Diálogo Remoto. Aquí se debe ingresar el nombre de usuario y contraseña que se creó para el Diálogo Remoto.

Inicio Ayuda Registrar Acerca de...

**Bienvenido al sistema para el
Diálogo Remoto**

Usuario:

Contraseña:

[¿Olvidó su contraseña?](#)

Ingresar Limpiar



Diálogo Remoto
Mejorando el entendimiento

Creando un nuevo diálogo.

Título del nuevo diálogo

Analisis de Filtros

Texto de la intervención

B I U |   

Se debe seleccionar uno o mas filtros para deteccion de figuras humanas desde las imagenes aereas tomadas por un UAV.

Tipo de intervención: Iniciar una idea y ofrecer una dirección para la conversación.

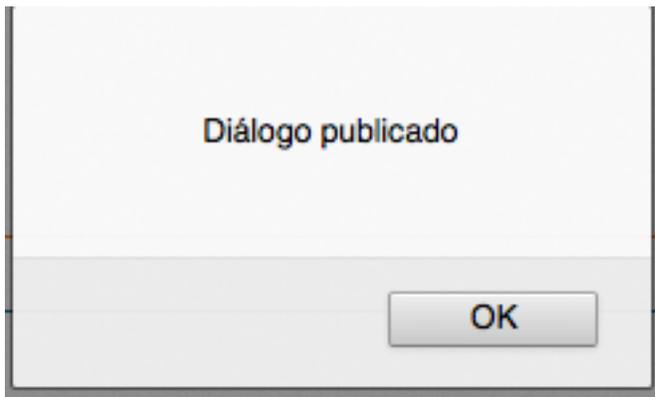
Mover

Perfil de movidas **Kantor**
Reglas **0 regla asignada.**
Restricciones **Sin restricciones**

[Cambiar configuración...](#)

Publicar

Una vez publicado el diálogo se desplegará una ventana que indica que el Diálogo ya fue publicado.



Después de haber creado el Diálogo se dirigirá a la pantalla de inicio del Diálogo Remoto y aparecerán los que ya han sido creados. Para comenzar a dialogar se debe elegir el tema del diálogo y presionar el botón “Ingresar”.



Diálogo Remoto

Mejorando el entendimiento



[willy \(wgiese\)](#)

Cerrar sesión

+ nuevo diálogo

★ ver marcadores

🔍 buscar intervenciones

↻ refrescar

Diálogos disponibles

Título	Autor	Publicación	Última intervención	
Analisis de Filtros	aalvarez	04-10-2013	04-10-2013 15:15:41	Diálogo desbalanceado <input type="button" value="Ingresar"/>
Filtros en Imagenes de Video	aalvarez	23-10-2013	23-10-2013 17:25:31	<input type="button" value="Ingresar"/>
Trabajo colaborativo entre robots aéreos	aalvarez	23-10-2013	25-10-2013 18:44:34	Diálogo desbalanceado <input type="button" value="Ingresar"/>
Prueba Servidor	wgiese	07-11-2013	07-11-2013 01:14:31	<input type="button" value="Ingresar"/>

Una vez ingresado al Diálogo el navegador mostrará el usuario que ha publicado el tema junto con su comentario y las intervenciones de los otros. Por otro lado esta el Árbol de Intervenciones que muestra el comentario generado por los participantes del diálogo.

Para comenzar a dialogar sobre el tema planteado hay que ver en el árbol de intervenciones la publicación generada por el usuario y presionar el botón “Responder a Todo” que desplegará una ventana para dar el pensamiento o comentario respecto al tema tratado.



Diálogo Remoto

Mejorando el entendimiento

Dialogando - Analisis de Filtros

Acerca del diálogo **Explorador de diálogo**

Refrescar

Navegador del diálogo:

```
graph TD; A[aalvarez] --> B[hopazo]; B --> C[gmejias]; A --> D[gmejias];
```

Árbol de intervenciones:

Publicado por aalvarez el 04-10-2013 15:04:46 Mover

Se debe seleccionar uno o mas filtros para deteccion de figuras humanas desde las imagenes aereas tomadas por un UAV

La ventana que se abre para dar el comentario en el tema es la siguiente:

Respuesta a Se debe se...

Texto de la intervención

B *I* U |   

De acuerdo, las figuras humanas tiene que estarán tendidas en el piso y sin moverse.

Tipo de intervención: Informar sobre lo que sucede en el diálogo y proporcionar un punto de vista sobre el ello.

Dar perspectiva

Enviar **Cancelar**

En esta pantalla se debe escribir en el texto de la Intervención el comentario y además se debe indicar en la parte de debajo de la ventana el tipo de intervención que se realizará. Por que es tan importante este punto, es debido a que de esta forma le haremos saber a quien estamos respondiendo si estamos de acuerdo con lo que dijo, si solo estamos dando el punto de vista o si nos oponemos, recordando siempre que es en una actitud de compañerismo y no de atacar al otro. Por que la idea del diálogo es que todo den sus puntos de vista, compartan sus conocimientos y lleguen a un acuerdo.

En este caso se responderá dando una sugerencia a lo planteado en el tema.

Luego otro participante del grupo responderá a lo comentado por el último participante o respondiendo al tema principal creando un Diálogo en el grupo que ayudará a tener una mejor retroalimentación.

Además en cada comentario se tiene la opción de guardarlo en los marcadores, de forma que si parece importante la intervención de algun participante y le servira al grupo, simplemente en la ventana del comentario se presiona el botón "Agregar a Marcadores".



Diálogo Remoto
Mejorando el entendimiento

 [willy \(wgiese\)](#)

Cerrar sesión

+ nuevo diálogo **★ ver marcadores** **🔍 buscar intervenciones** **🔄 refrescar**

Otra herramienta del Diálogo que nos puede servir de mucha ayuda son los marcadores. Como ya mencionamos anteriormente los marcadores se muestran los comentarios que hemos decidido agregar a de esa forma guardar en esta funcionalidad. De esta forma cuando queramos recordar algun comnetario realizado en alguno de los Diálogos y no tener que ingresar al diálogo y buscar ese comentario, simplemente se va a mis marcadores y se encontrará la intervención realizada.



Diálogo Remoto
Mejorando el entendimiento

Visualización de marcadores.

Texto	Dialogo		
De acuerdo, las figuras humanas tiene que estarán tendidas en el piso y sin moverse.	Análisis de Filtros	<input type="button" value="Eliminar"/>	<input type="button" value="Ver contexto"/>

REVISANDO LA FUNCIONALIDAD DE SUBVERSION

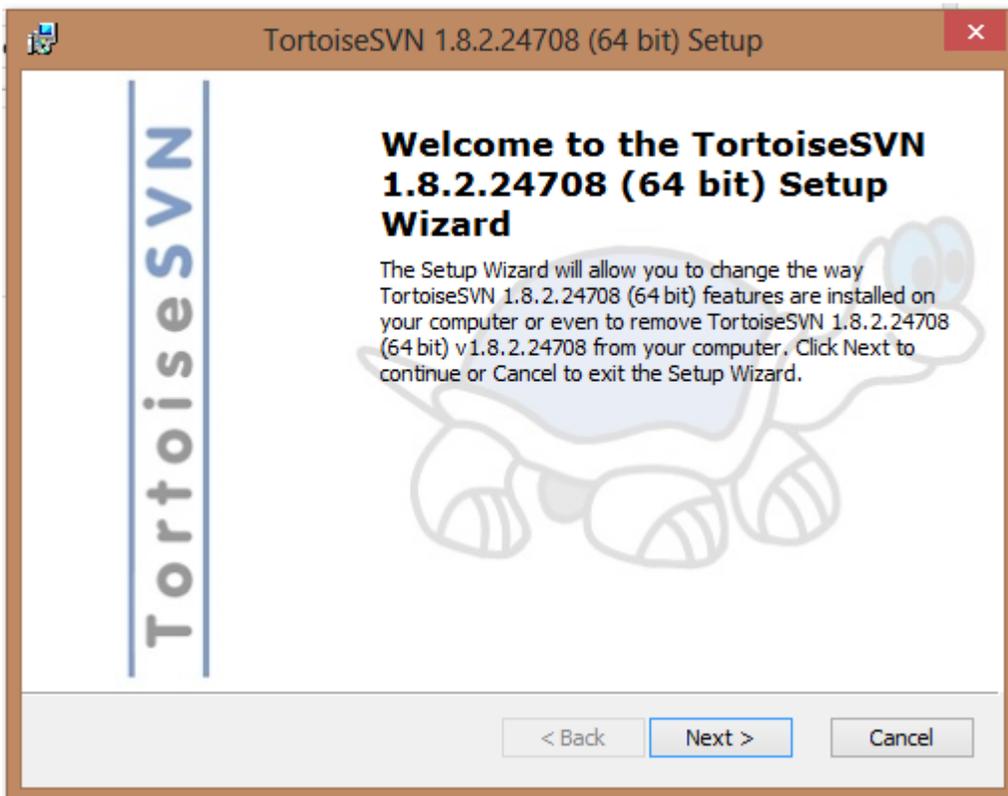
Este proyecto cuenta con un servidor de SUBVERSION donde el equipo de desarrollo de la empresa SISAR puede subir el código fuente para que esté disponible para cualquier integrante.

1. Instalación del cliente SUBVERSION.

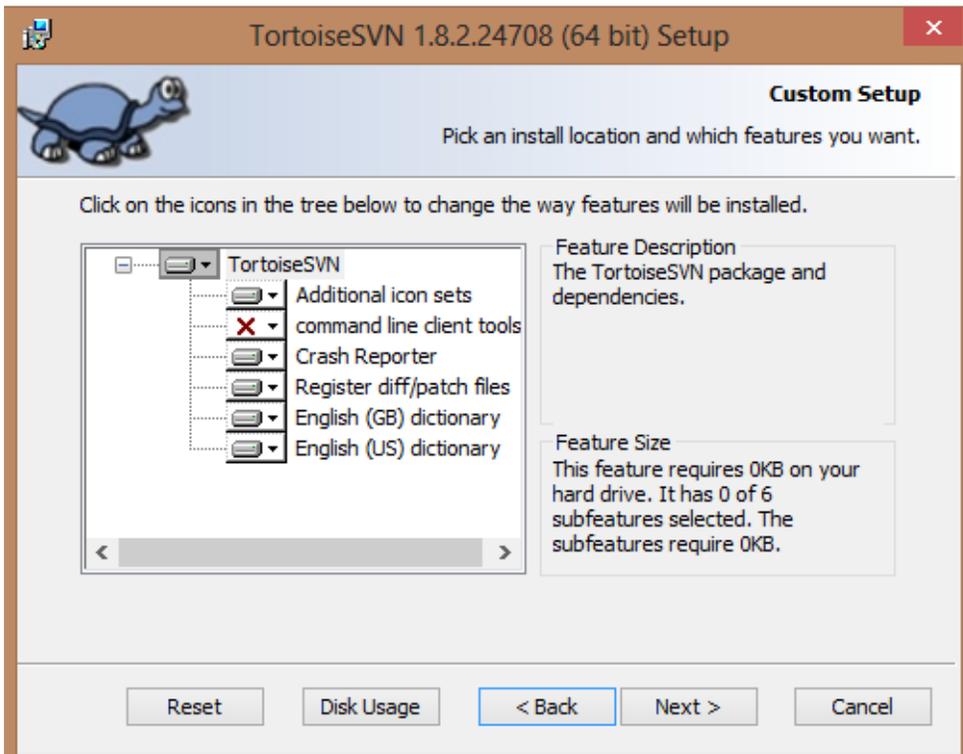
Primero se debe instalar el cliente de SUBVERSION en el equipo. En este caso se ocupará Tortoise SVN como cliente y se descarga del siguiente link.

<http://kddp.cl/utilitarios/TortoiseSVN-1.8.2.24708-x64-SVN-1.8.3.msi>

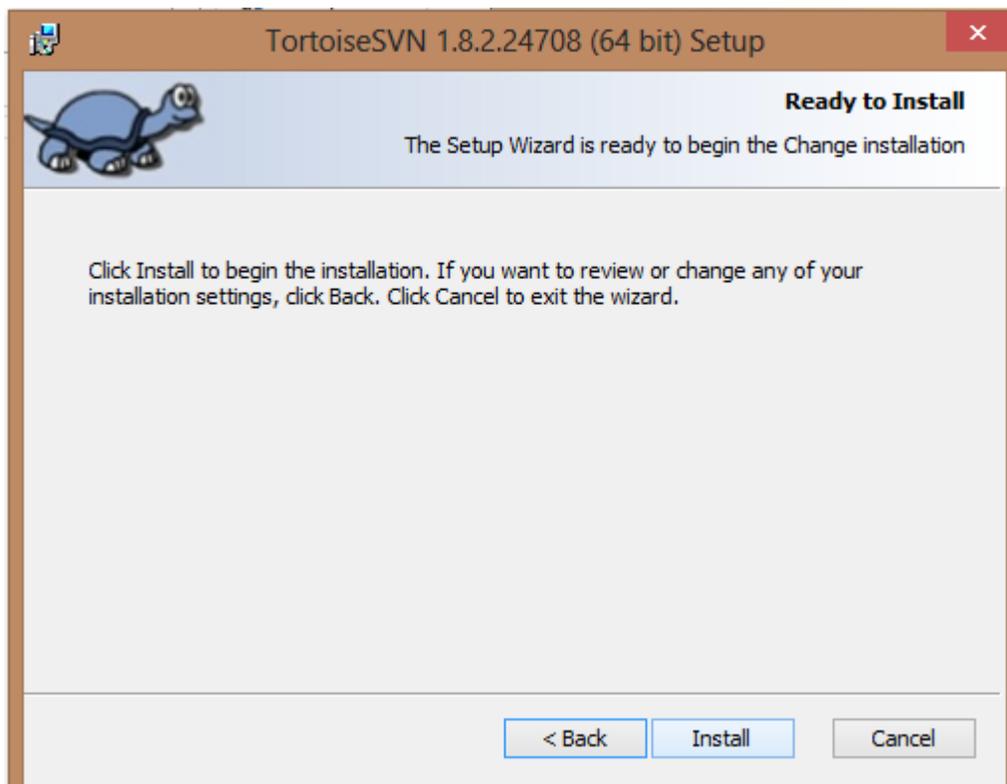
Se ejecuta y posteriormente se inicia el asistente y se presiona "Next".



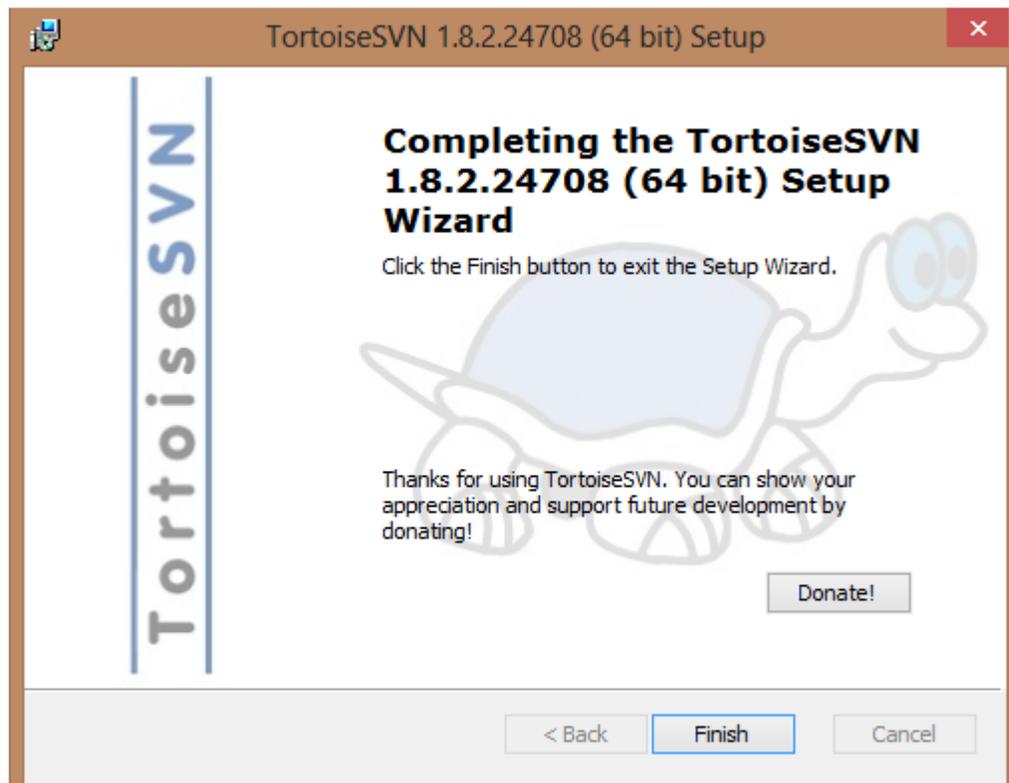
En esta ventana se hace click en “Next”.



Ahora se presiona “Install” para iniciar la instalación del cliente Tortoise SVN.

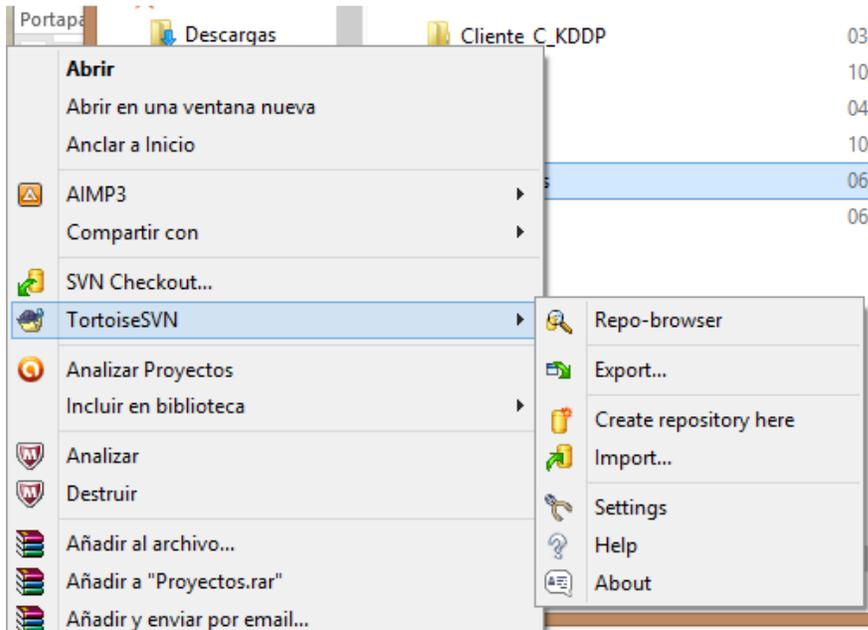


Y por último se presiona "Finish".

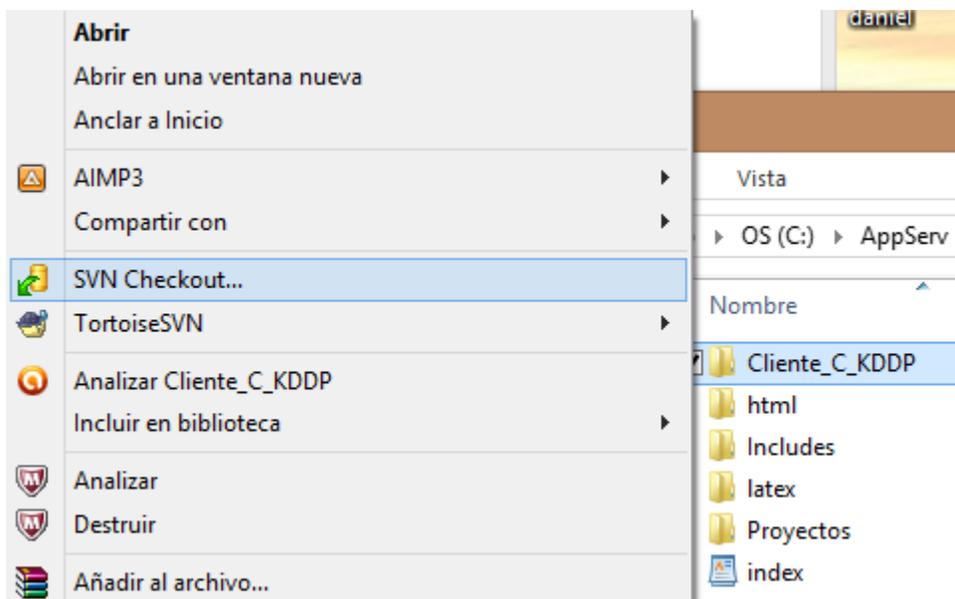


2. Uso del cliente Tortoise SVN.

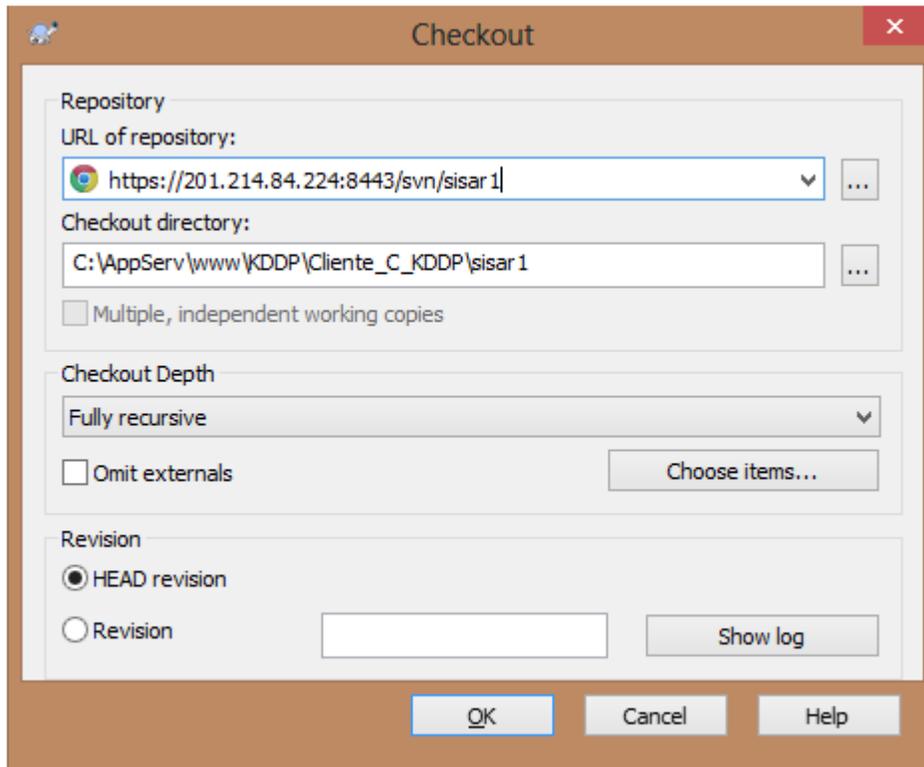
Esta herramienta cliente, que ya se encuentra instalada en el equipo, se integra dentro del explorador de Windows. Para usar este cliente, se debe hacer click con el botón derecho en cualquier carpeta o archivo y se selecciona algún comando del menú Tortoise SVN.



A continuación se va a descargar y actualizar un proyecto de ejemplo en el servidor disponible. Para ello se selecciona la carpeta con los archivos, se presiona con el botón derecho y en el menú de Tortoise SVN se hace click en SVN Checkout.

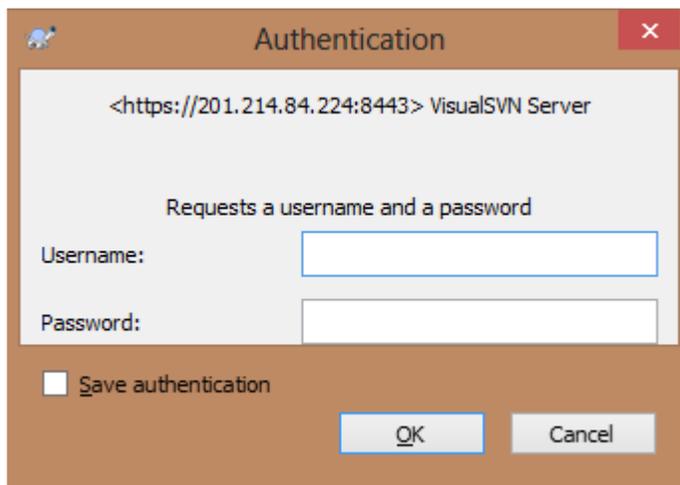


En esta ventana se conecta al servidor para descargar el proyecto y se presiona "OK".

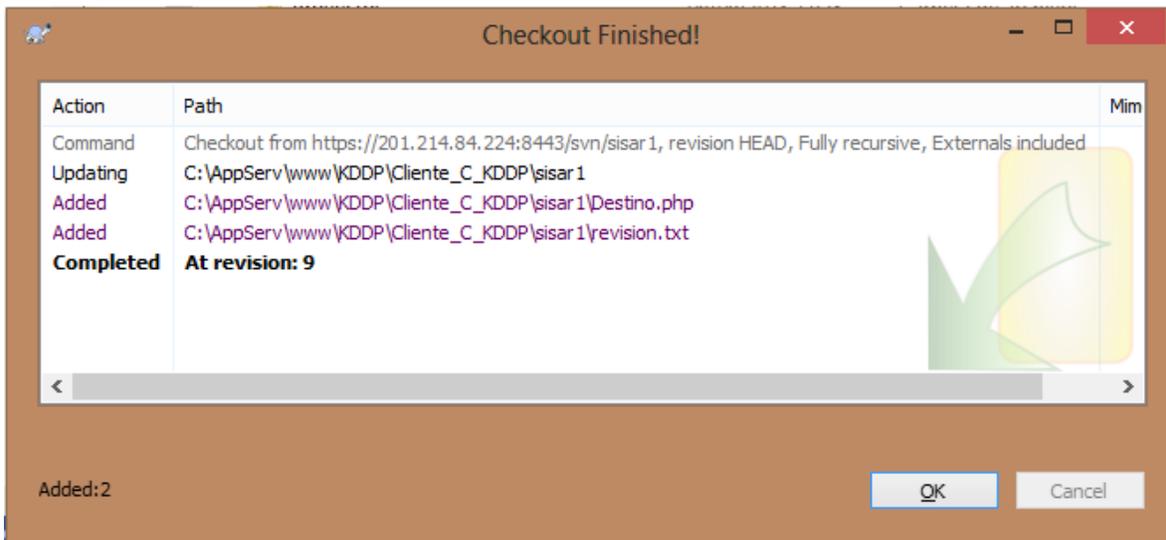


La URL del servidor es <https://201.214.224:8443/SVN/sisar1>

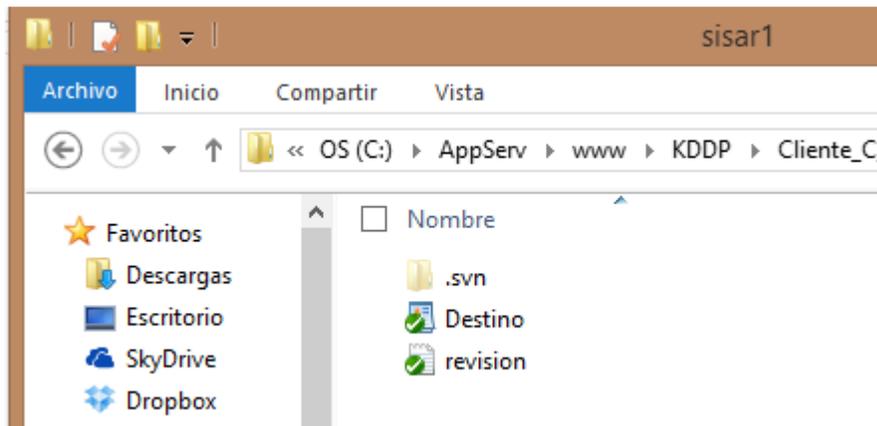
Ahora se pide el usuario y password, los cuales se entregaron previamente.



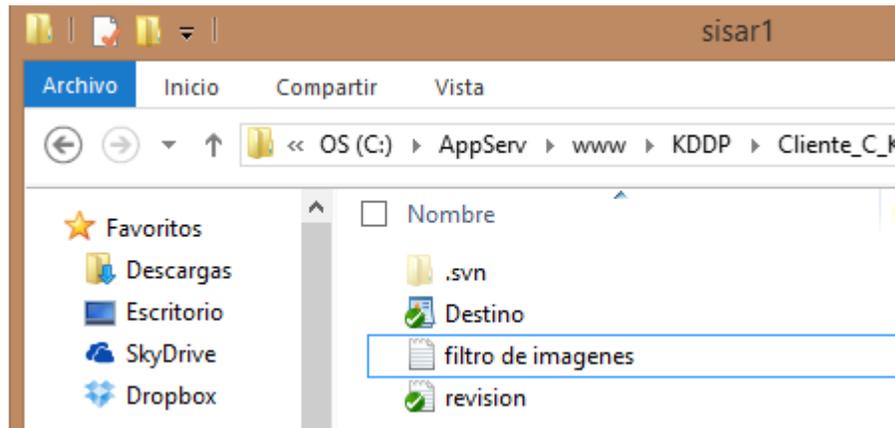
Aquí se muestra que se descargó el proyecto con sus archivos.



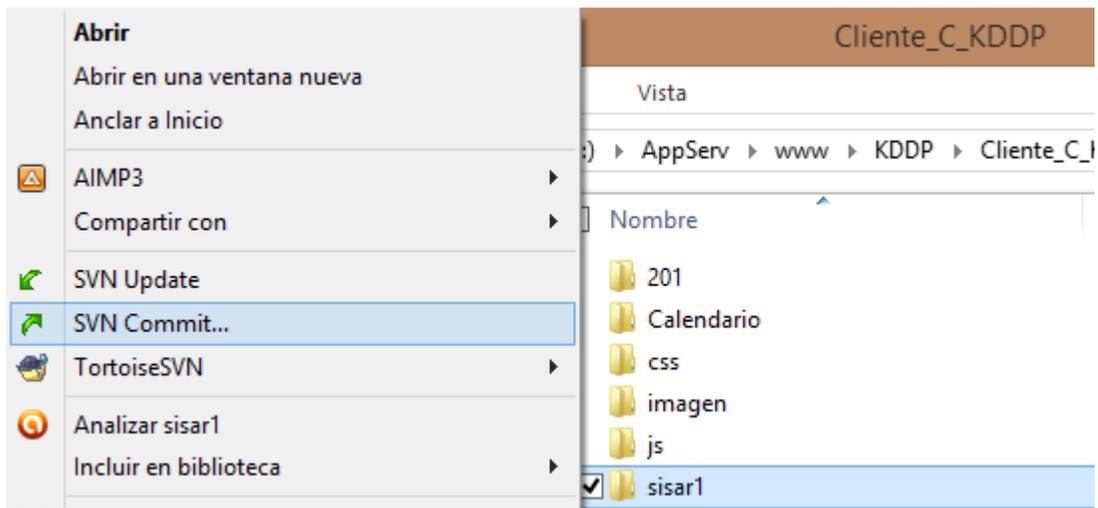
Ahora corresponde subir información a este proyecto. En la carpeta que se descargó, se ingresan los archivos o carpetas que se escoja para que el equipo de desarrollo las descargue e intervenga.



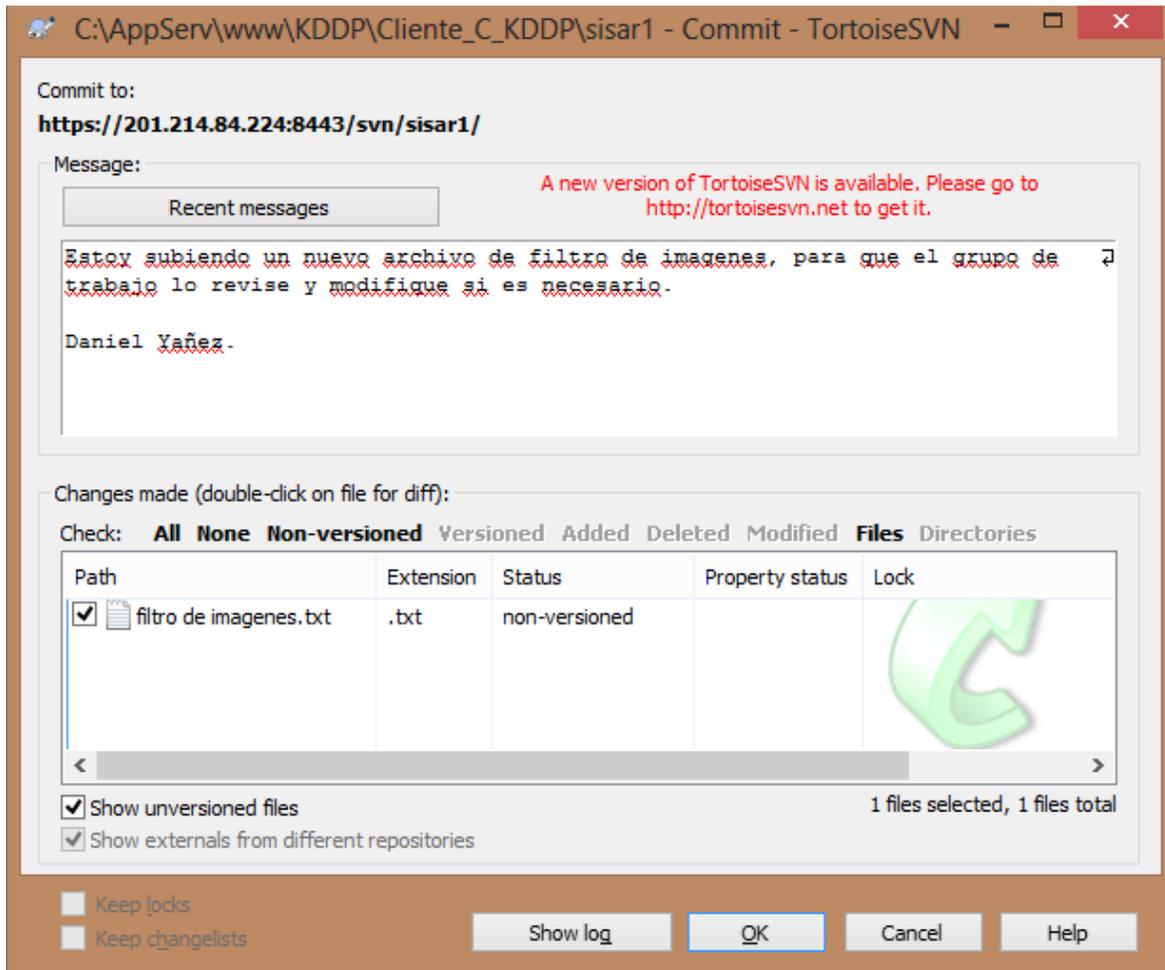
En este caso, se va a dejar en esta carpeta un archivo nuevo llamado filtro de imágenes y posteriormente se subirá al servidor.



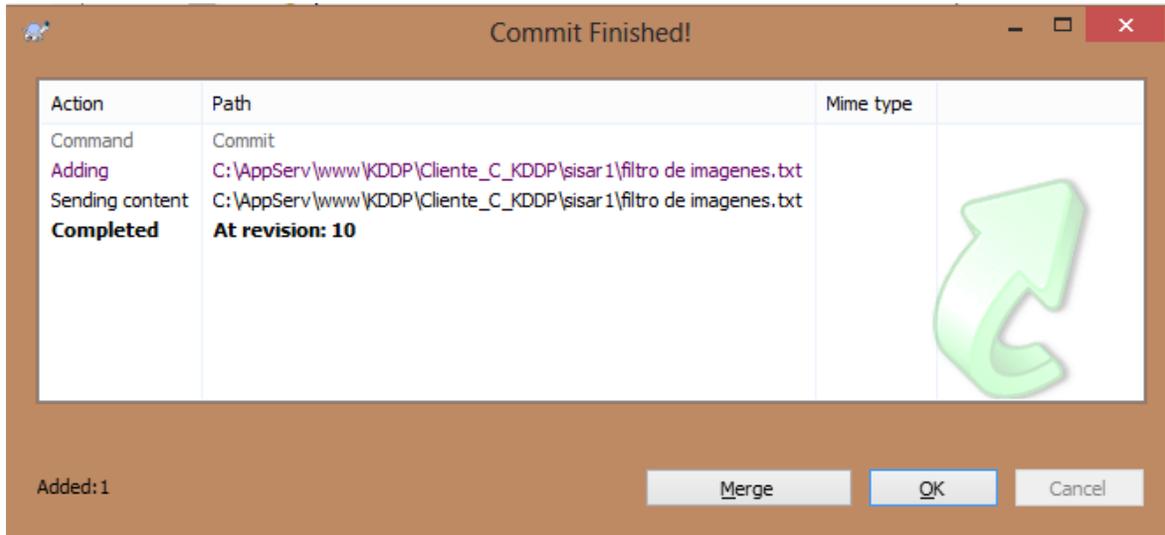
Ahora en la carpeta donde están los archivos, se presiona el botón derecho y se selecciona SVN Commit.



En el recuadro de mensaje, se dejan los comentarios necesarios para que el equipo de desarrollo pueda entender de qué se trata el código o dejar indicaciones de lo que se debe avanzar para modificar. En el recuadro de abajo se seleccionan los archivos a subir. Se presiona "OK".



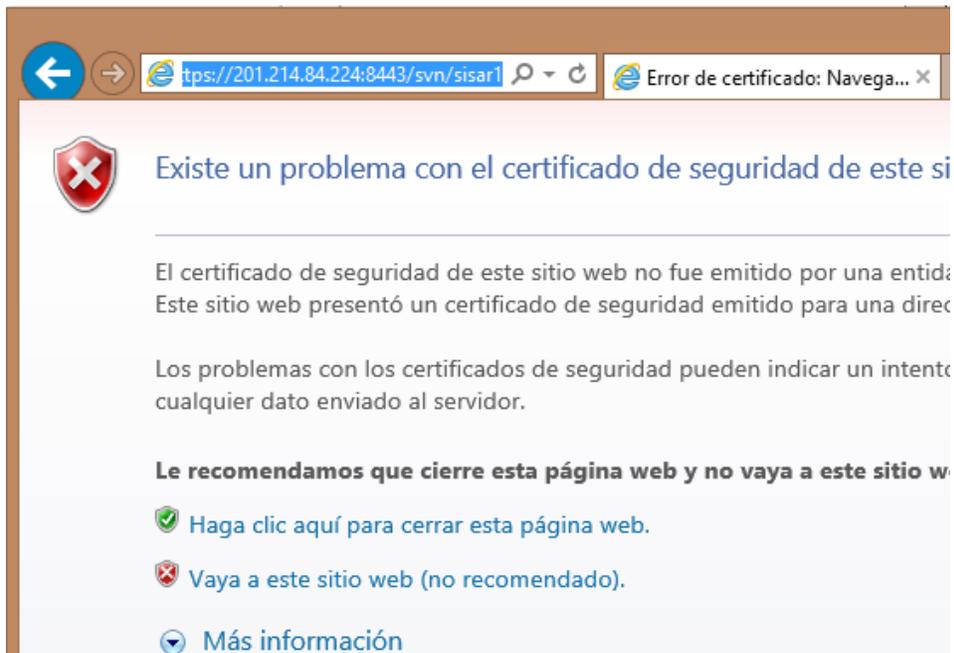
Para terminar, se presiona “OK”.



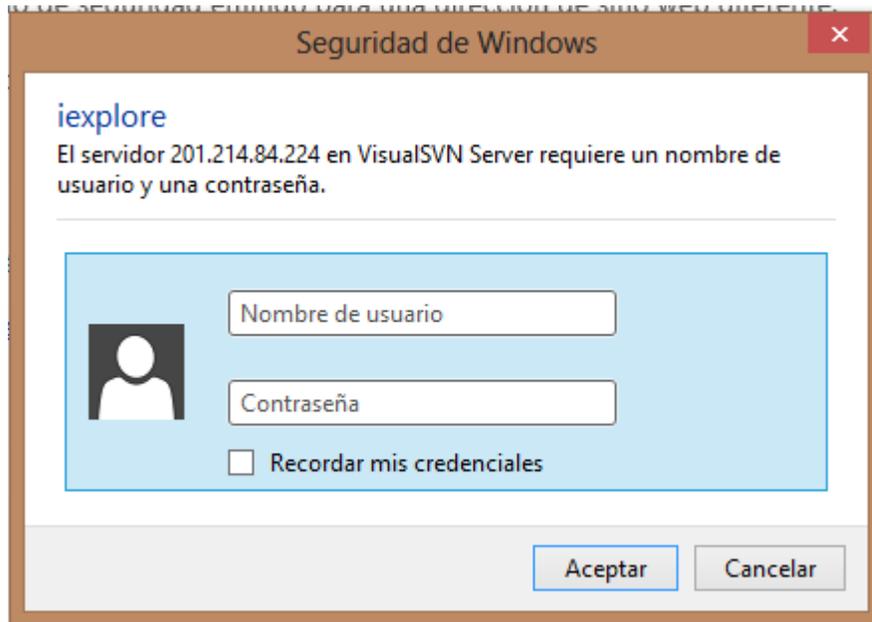
También el equipo de desarrollo tiene la opción de consultar vía web los archivos que se han publicado. Para ello se debe dirigir al siguiente link:

<https://201.214.84.224:8443/SVN/sisar1>

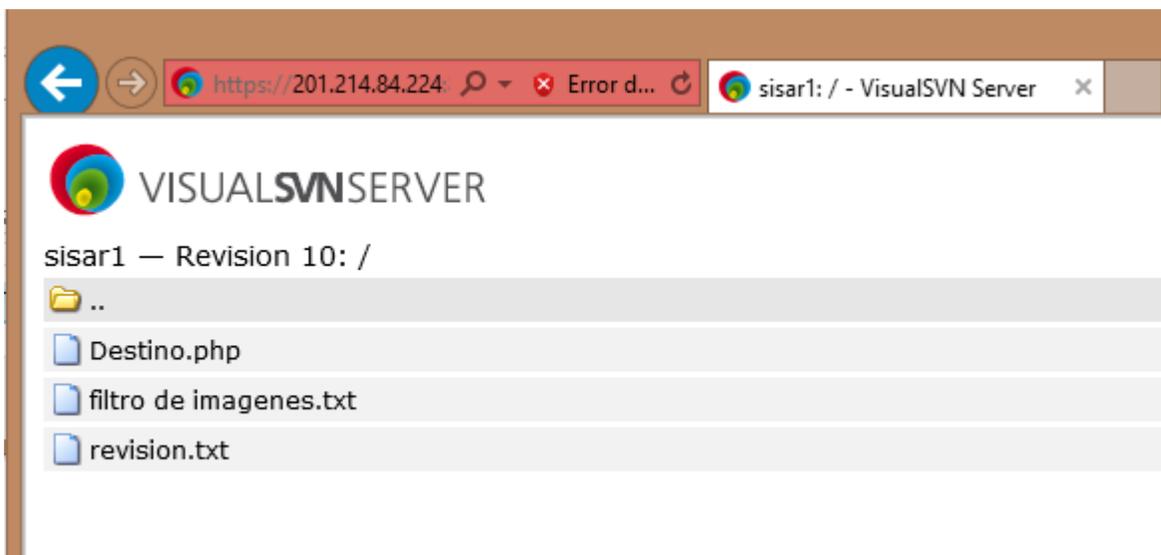
Se selecciona “Vaya a este sitio web (no recomendado)”.



Se pide autenticación, usando los mismos datos de acceso que se ocupan en el cliente Tortoise SVN.



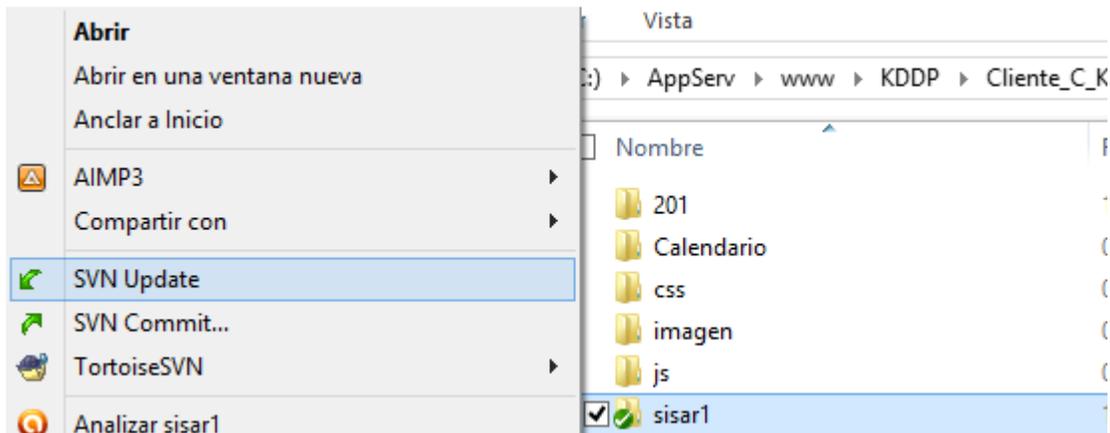
Ahora se pueden visualizar los archivos para ser descargados en el equipo.



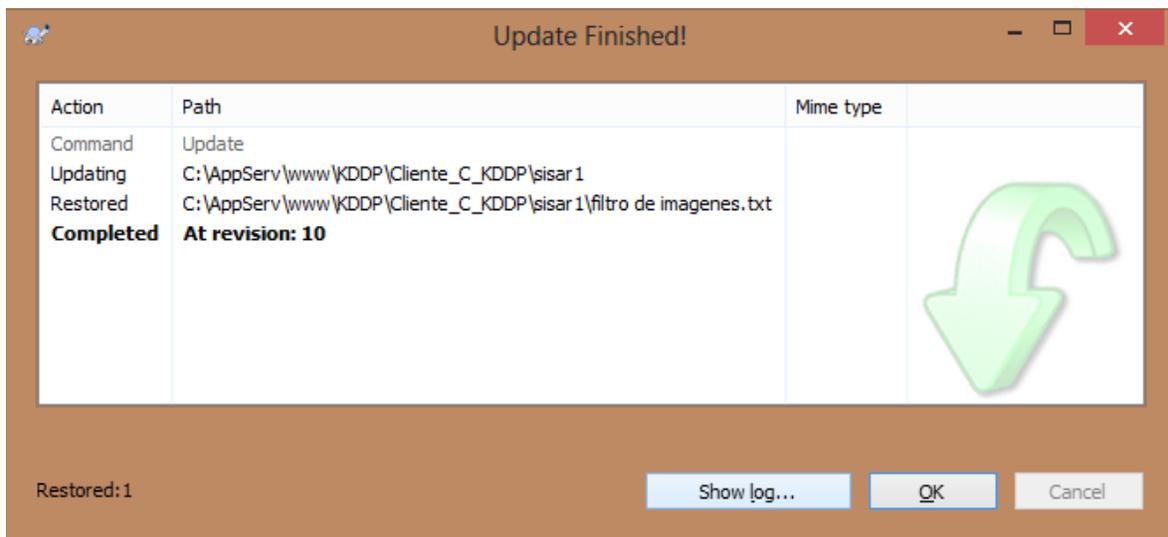
Ahora se ve el nuevo archivo que se subió.



La otra forma de descargar el nuevo archivo publicado, es realizando un Update en la carpeta de proyecto, suponiendo que será un nuevo desarrollador.



Aquí se informa que se ha descargado el nuevo archivo. Se presiona "OK".



REVISANDO LA FUNCIONALIDAD DE DOXYGEN

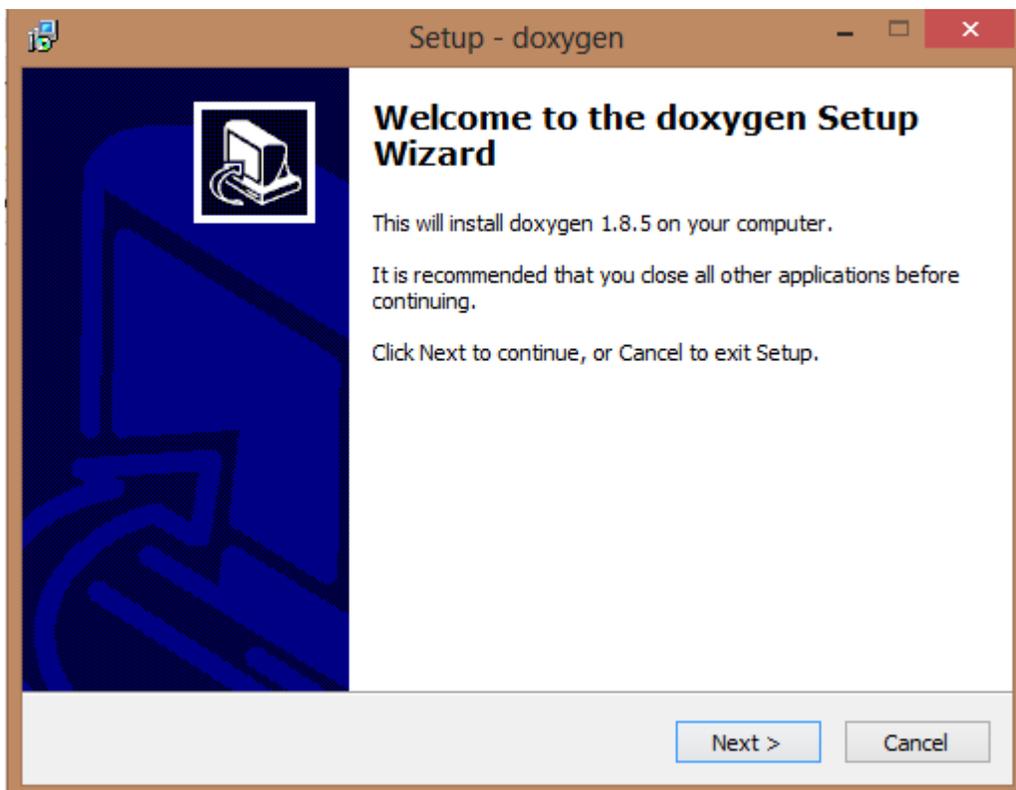
Este programa de documentación automática de código, es necesario que se instale en los equipos de los responsables de esta función.

1. Instalación de Doxygen.

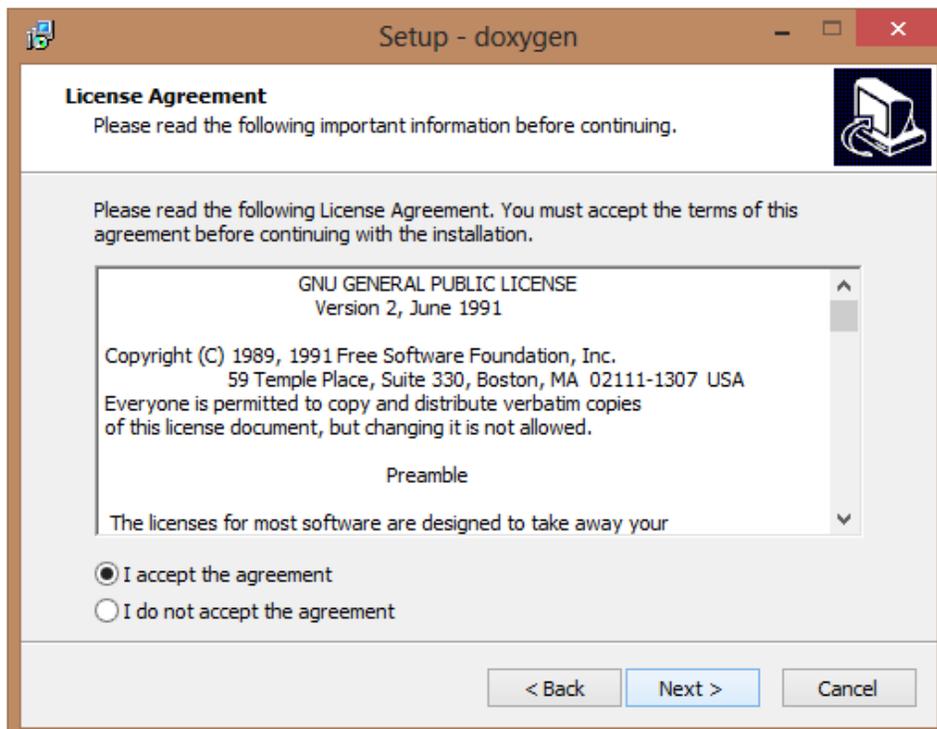
Primero se debe descargar Doxygen en el equipo. Se descarga del siguiente link:

[http://kddp.cl/utilitarios/doxygen-1.8.5-setup%20\(1\).exe](http://kddp.cl/utilitarios/doxygen-1.8.5-setup%20(1).exe)

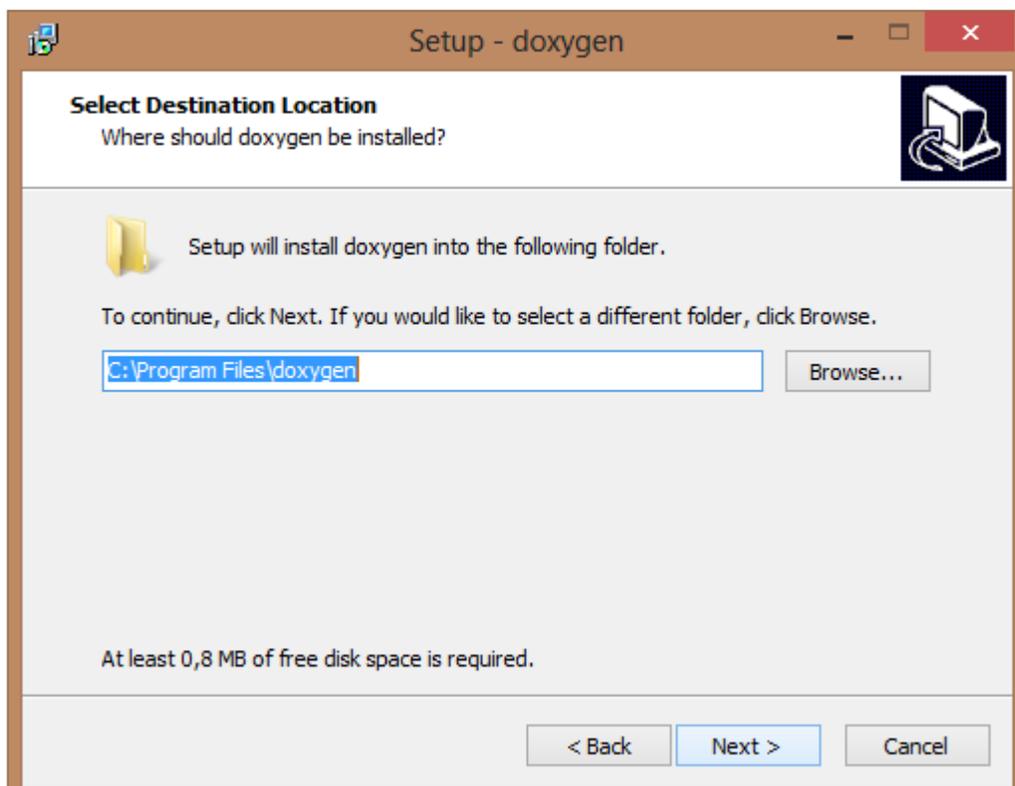
Se ejecuta el archivo y se inicia el asistente. Luego se presiona "Next".



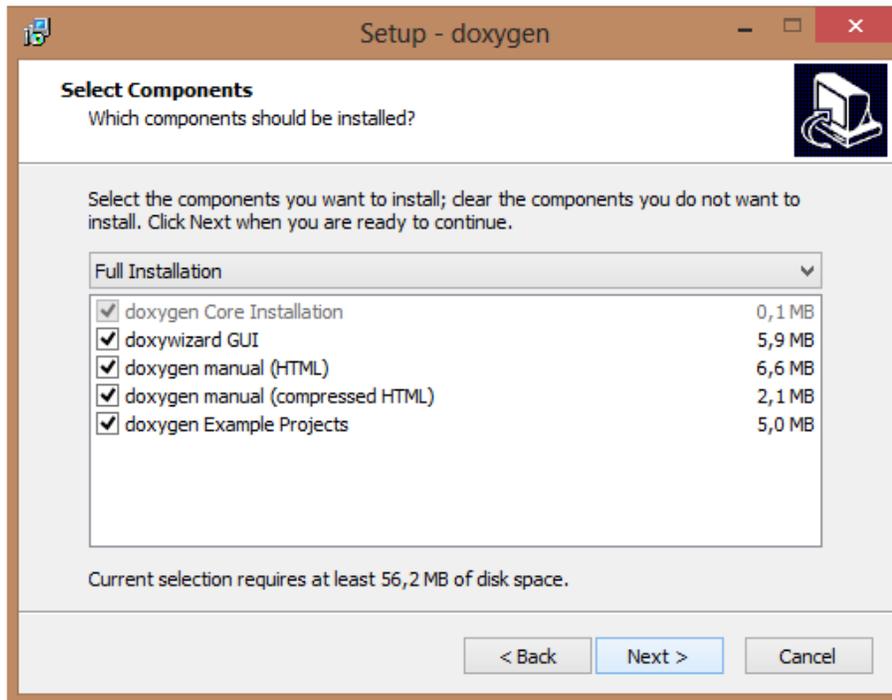
Se deben aceptar los términos de licencia.



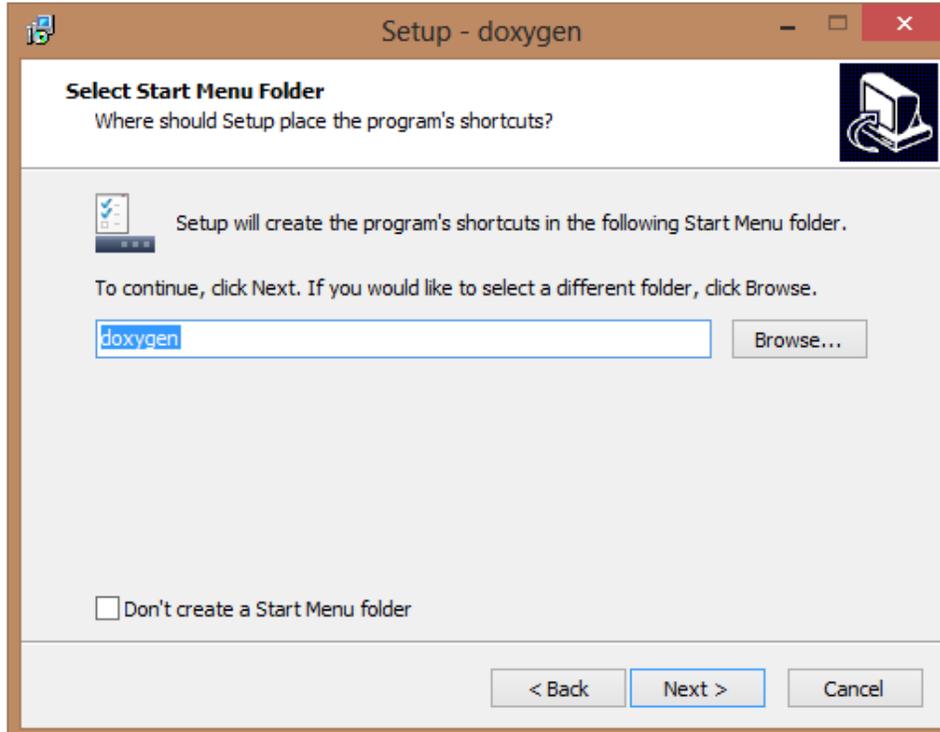
A continuación se deja tal cual la ruta de instalación.



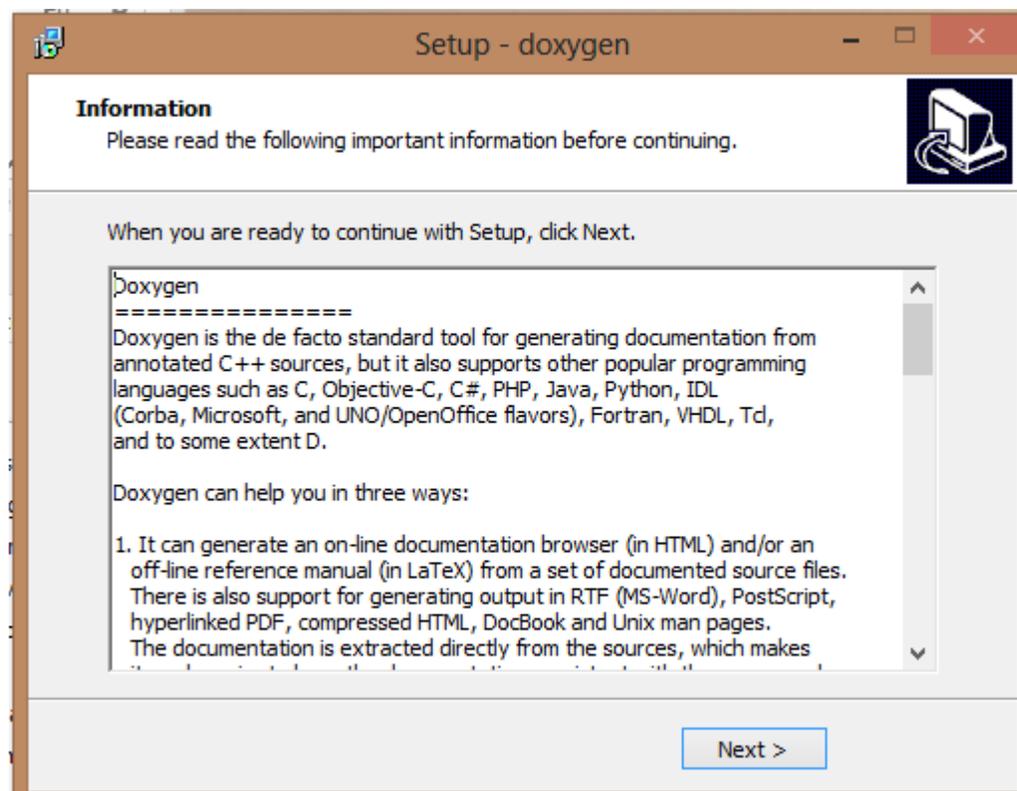
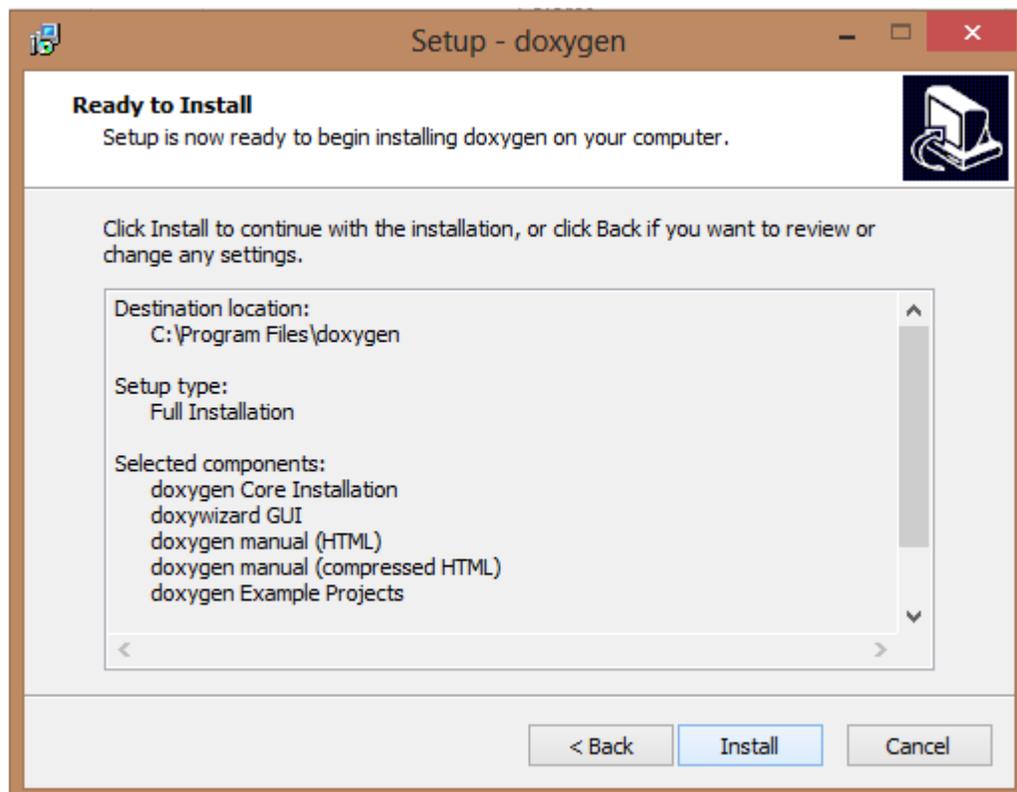
Se seleccionan todos los componentes.



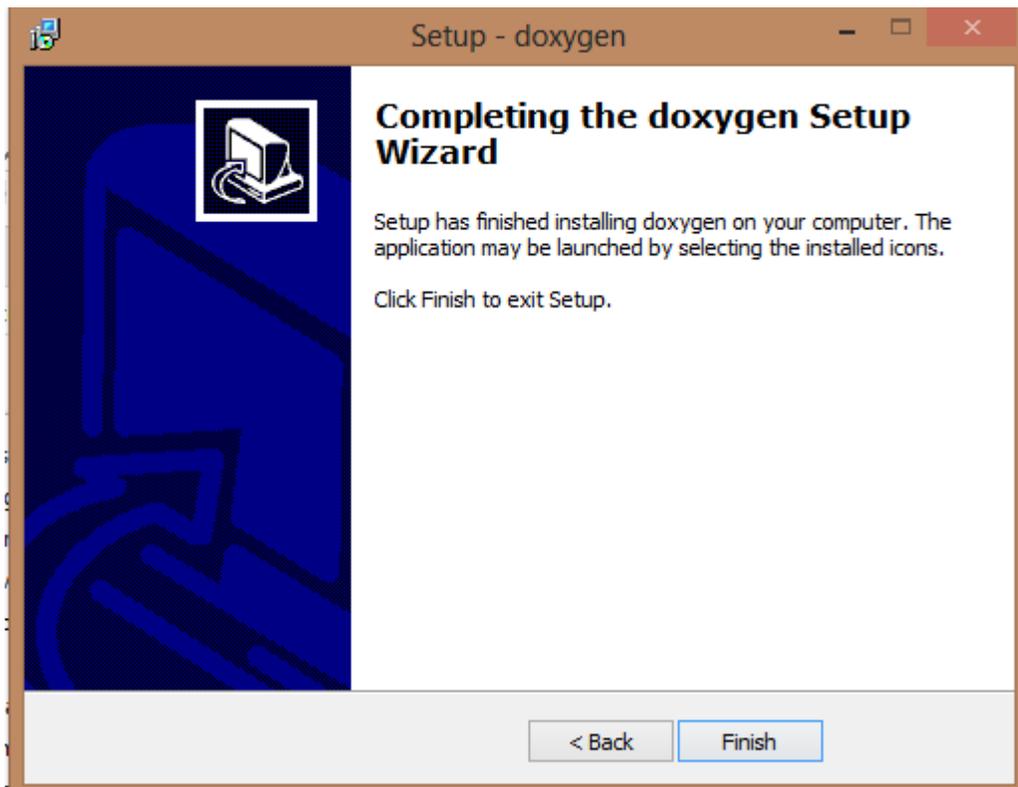
Aquí se deja tal cual, luego se presiona "Next".



Ahora se presiona "Install".



Por último, se presiona "Finish".



2. Generando documentación.

Ahora hay que iniciar el programa llamado Doxywizard.

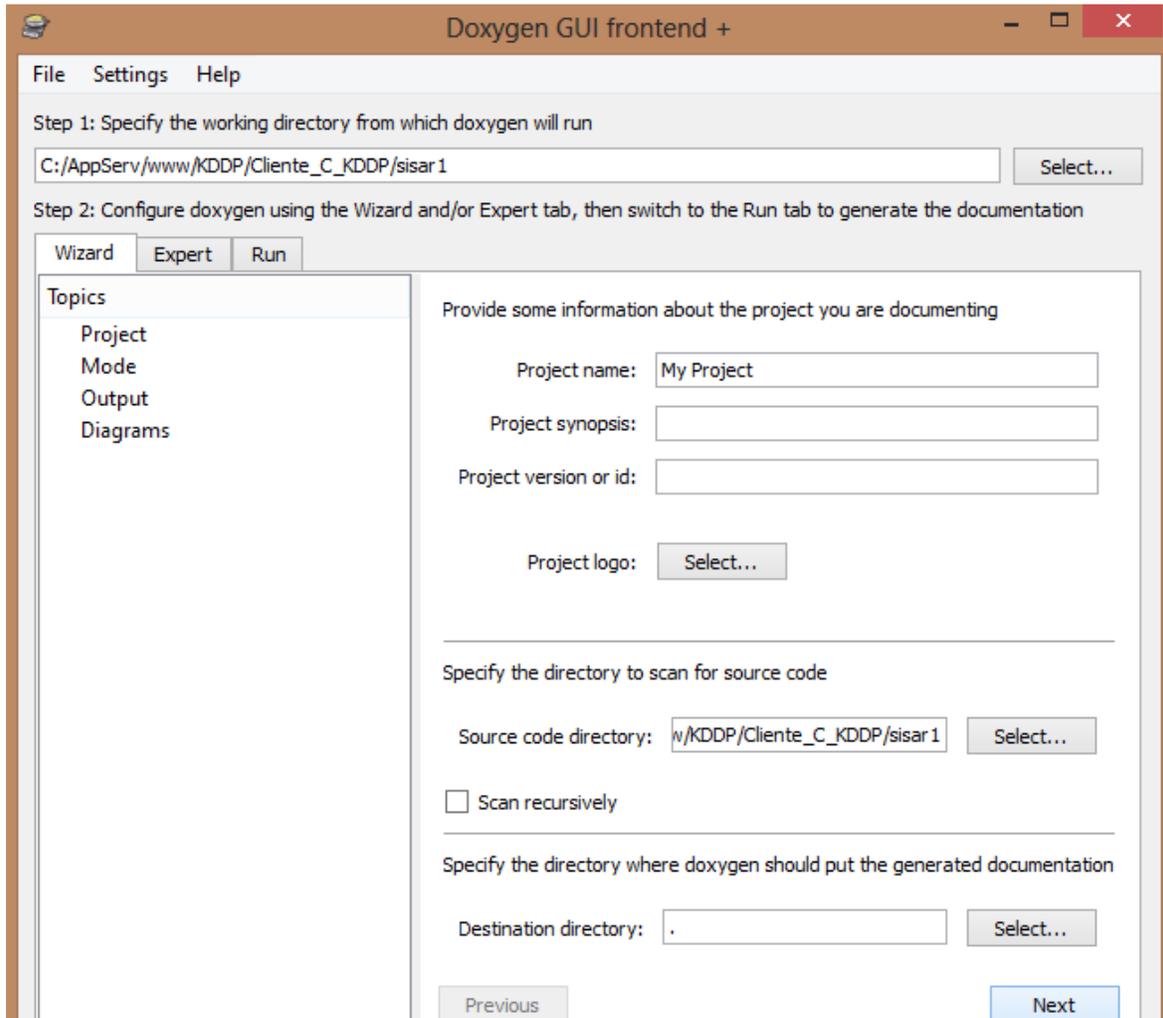


Ahora aparece el asistente.

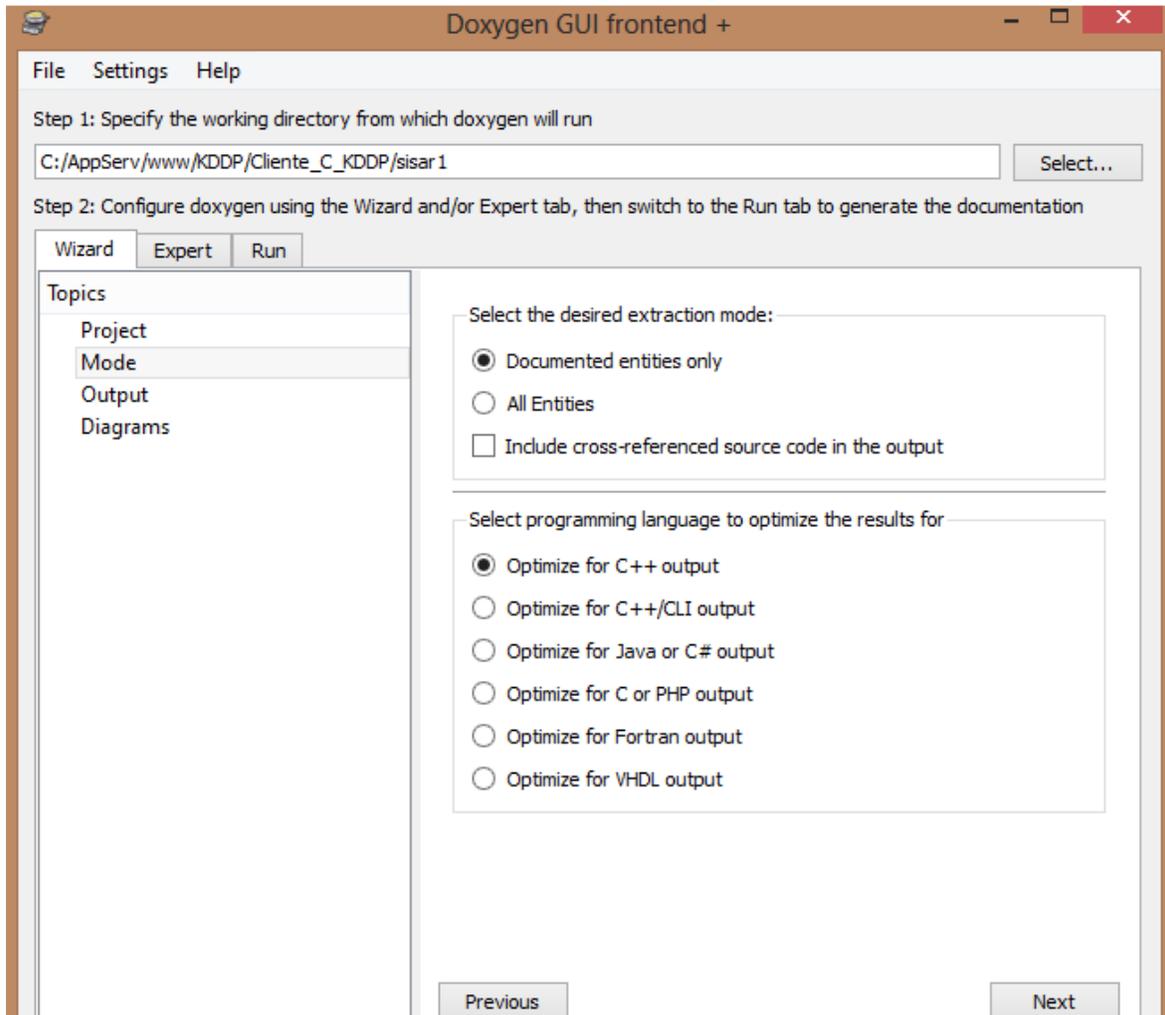
En la sección 1, se selecciona la carpeta que contiene el proyecto código.

En la sección 2, en “Source code directory” se elige la misma ruta de la sección 1.

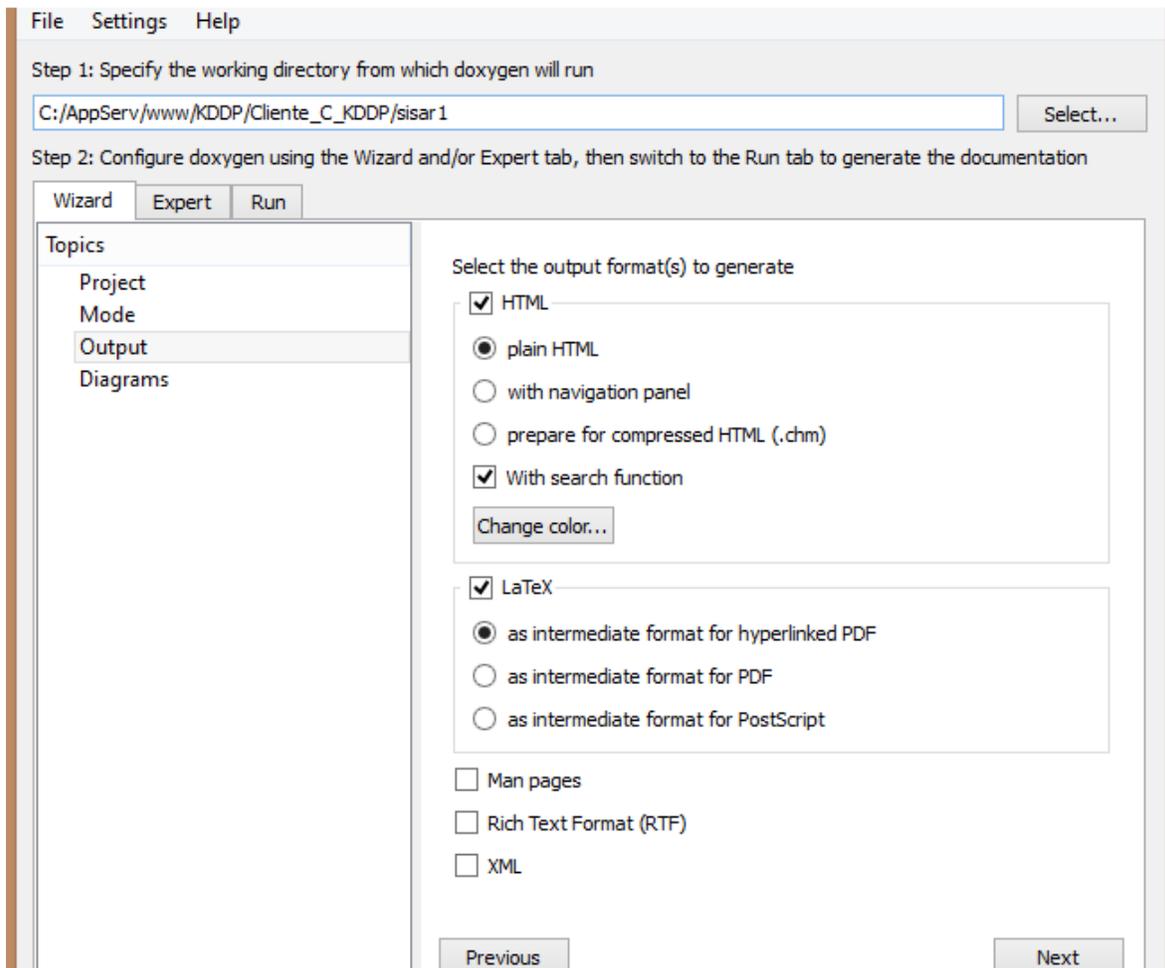
Luego se presiona “Next”.



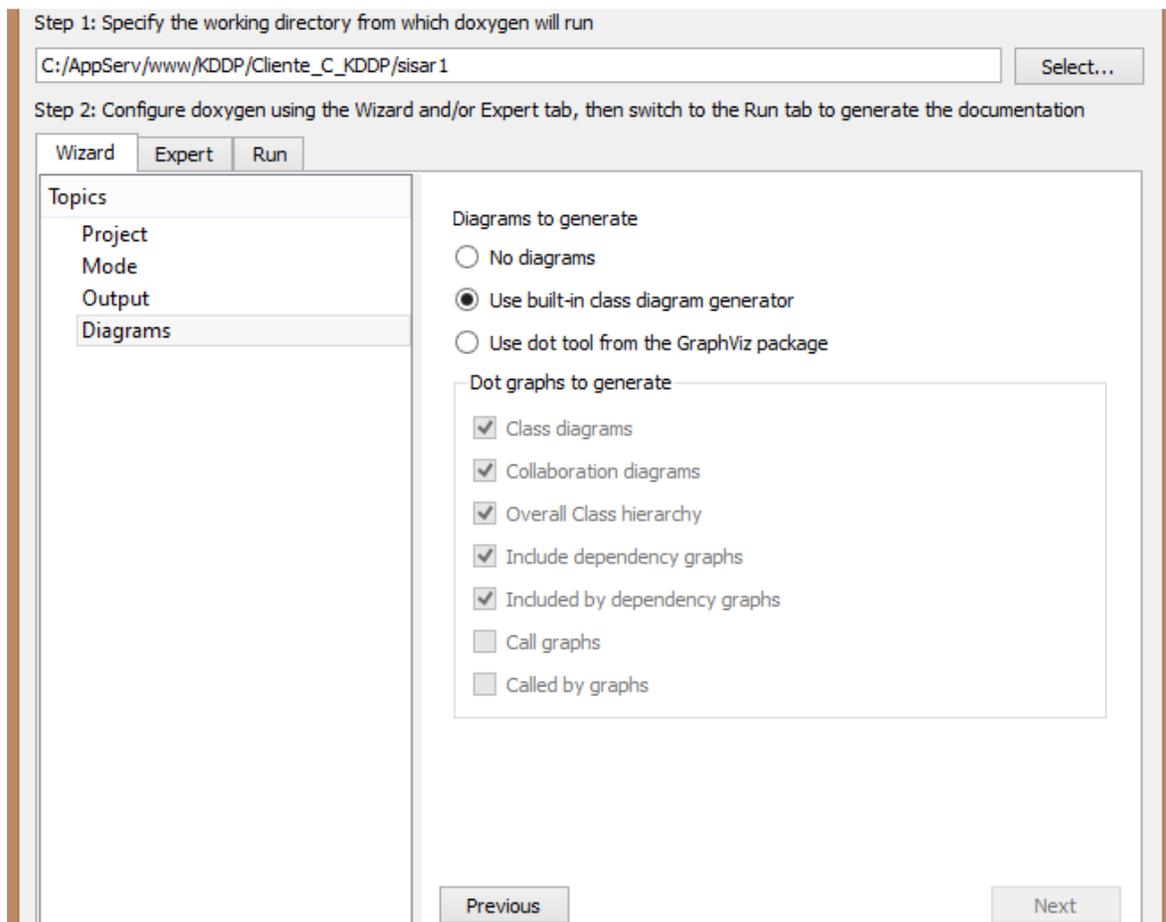
En este paso se selecciona la optimización según el lenguaje del desarrollo de SISAR. Luego se presiona “Next”.



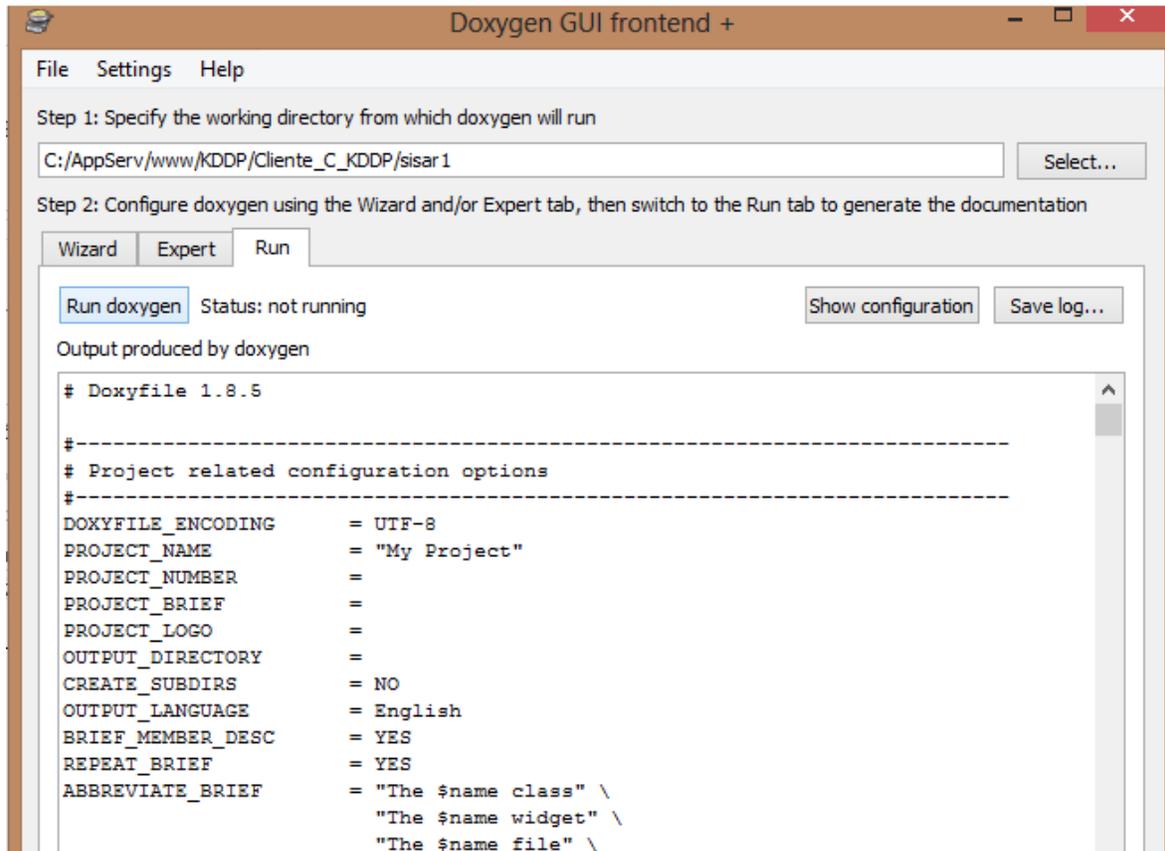
Luego se va a dejar tal cual. Ahora se presiona “Next”.



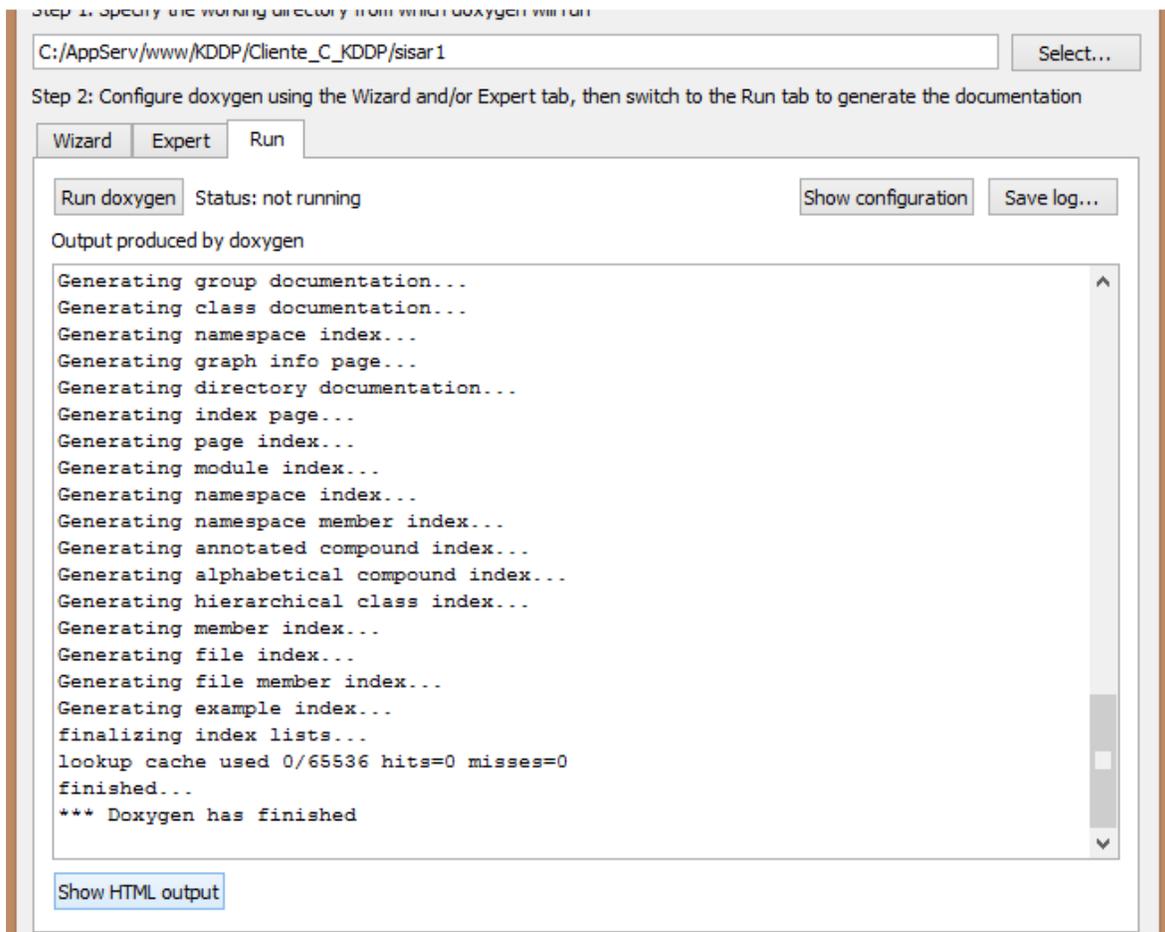
En esta ventana no se modifica nada y hay que dirigirse a la pestaña RUN.



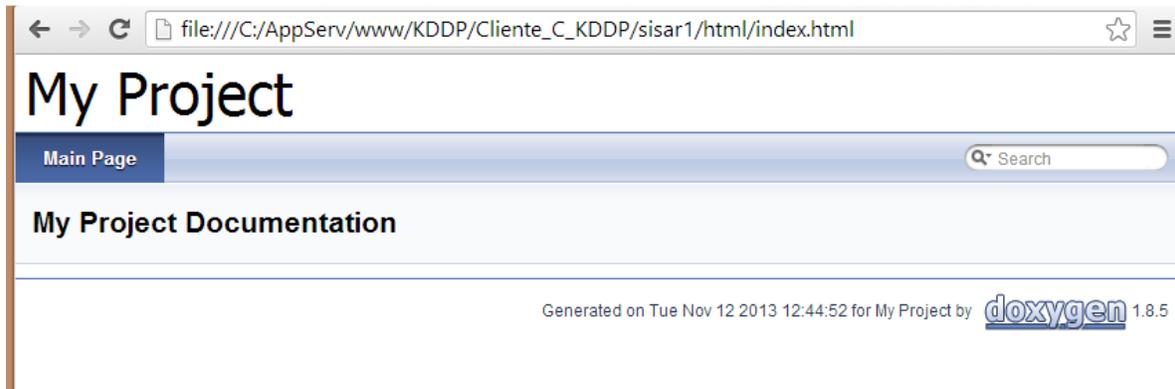
Aquí se presiona “Run Doxygen”.



Aquí se muestra que ha finalizado. Luego se revisa la documentación presionando “Show HTML Output”.



Posteriormente se redirecciona al navegador donde se podrá revisar toda la documentación del código que se tiene.



Para más detalle se puede consultar los siguientes enlaces:

Tortoise SVN

<http://tortoiseSVN.net/>

Doxygen

<http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/manual/index.html>